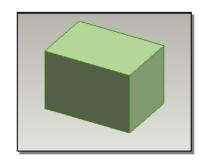
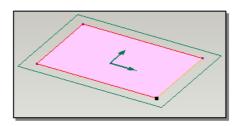
## แบบฝึกที่ 1 การสร้างวัตถุทรงตัน : Solid

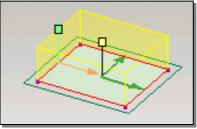


## ขั้นตอนการสร้าง

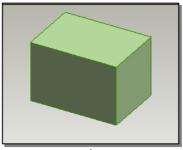
1. คลิกเมาส์ที่ (New Design) เพื่อสร้างชิ้นงานใหม่ วาดรูปสี่เหลี่ยม หรือรูปต่าง ๆ ที่ มีเส้นรอบรูป (Close Shape)



2. คลิกที่เครื่องมือ (Extrude) จะเกิดจุดสีเหลืองตรงกลางรูป drag mouse ให้ยืดขึ้น เพื่อกำหนด ความหนาของ object



3. คลิก O.K จะได้รูปสี่เหลี่ยมลูกบาศก์



หมายเหตุ ถ้าวาดโดยใช้เส้นต่าง ๆ ต้องลากเส้นให้จุดเริ่มต้น และจุดจบเป็นจุดเดียวกัน (close shape) ซึ่งถ้าถูกต้องจะมีสีระบายเต็มพื้นที่ (Fill)