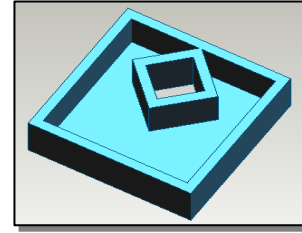

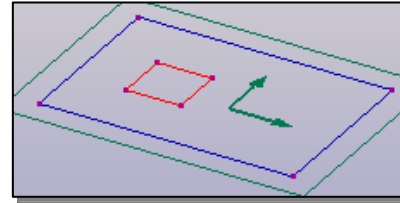


**แบบฝึกที่ 5**  
**การปรับเปลี่ยนและเจาะวัตถุทรงตัน : Solid**

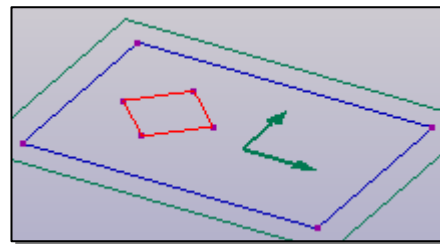
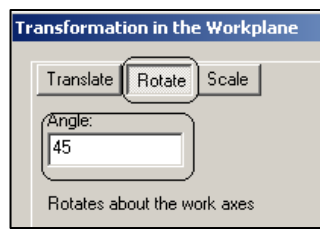


**ขั้นตอนการสร้าง**

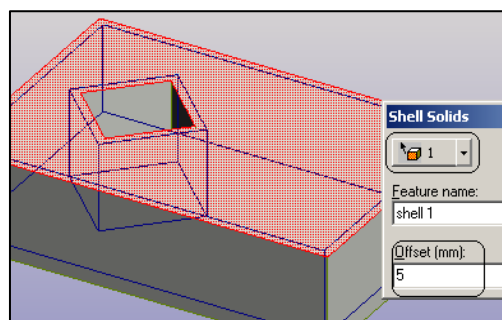
1. คลิกที่  เพื่อสร้างชิ้นงานใหม่ วาดรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าและสี่เหลี่ยมจัตุรัส (กดปุ่ม Shift ในขณะที่สร้างรูปสี่เหลี่ยม) ให้ได้ ดังภาพ




2. เลือกเส้นรอบรูปของสี่เหลี่ยมจัตุรัส (จะเป็นเส้นสีแดงทั้งสี่ด้าน) หลังจากนั้นคลิกขวามุมสี่เหลี่ยมจัตุรัส เลือกคำสั่ง **Transform** เลือกคำสั่งย่อย **Rotate** กำหนดมุม เพื่อหมุนรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส (ในที่นี้กำหนดมุม 45 องศา) เลือก **OK** รูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสจะหมุนตามมุมที่กำหนด ดังภาพ



3. กดปุ่ม **Shift** เลือกรูปสี่เหลี่ยมและรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส ใช้คำสั่ง **Extrude Profile** กำหนดความหนา เลือกแบบ **Below Workplane** เลือก **OK**



4. ใช้คำสั่ง **Select Faces** แล้วเลือกด้านที่ต้องการให้โปร่งใส (ในที่นี้เลือกด้านบน ด้านที่ถูกเลือกจะปรากฏสีต่างจากด้านอื่น) หลังจากนั้นเลือกคำสั่ง **Featers > Shell solids**  แล้วกำหนดความหนาของรูป เลือก **OK**

5. ภาพที่สร้างเสร็จแล้ว จะปรากฏ ดังนี้

