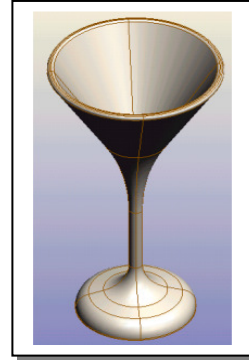
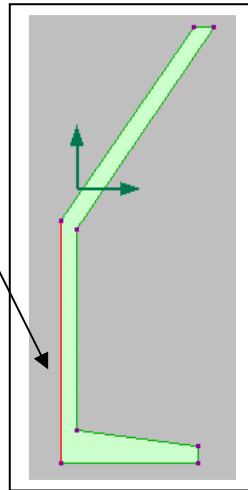



แบบฝึกที่ 7 การสร้างภาชนะรูปแก้ว : Revolve



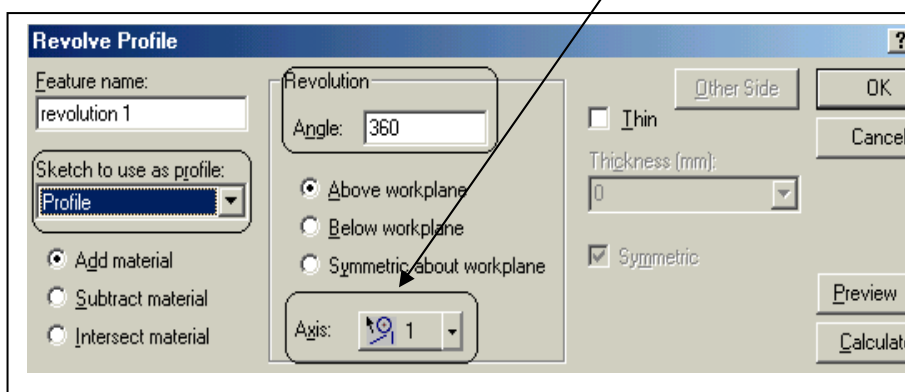
ขั้นตอนการสร้าง

1. คลิกที่  (New Design) เพื่อเปิดชิ้นงานใหม่
2. เลือก work plane ชนิด frontal หรือ lateral
3. เลือก work plane เลือก New Sketch
4. ใช้เครื่องมือเขียนเส้นตรง(Straight) วาดรูปโครงสร้างแก้ว ตามรูป เมื่อเส้นโครงร่างบรรจบกัน จะเกิดพื้นที่เป็นสีในพื้นที่ที่สร้างขึ้น
5. คลิกที่เส้นตรง ตรงสกรู๊ เพื่อเป็นแกนสำหรับหมุน

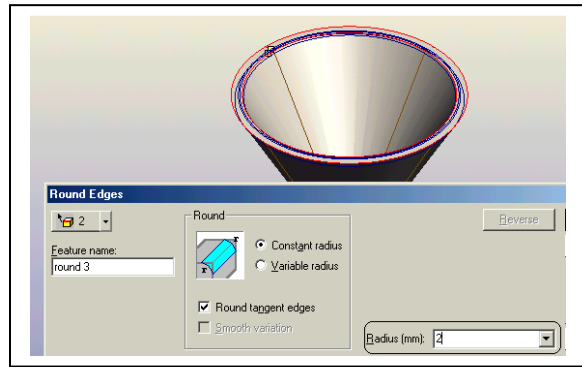


6. เมนู Feature > Revolve Profile 

ที่ Axis เลือก line จากเมนูนี้
จากนั้นคลิก OK



7. ทำการลบมุมแก้ว ดำเนินการดังนี้
8. ใช้เครื่องมือ **Select Faces** คลิกบริเวณขอบแก้วเพื่อทำการลบมุม (เลือกตำแหน่งลบมุม)
9. เลือกเครื่องมือลบมุม (**Round edge**)  กำหนดลบมุม 2 mm
คลิก **OK**



จะได้ดังรูป

