

แบบฝึกที่ 20
การสร้างโต๊ะโดยใช้ **Round Edges Variable Radius**



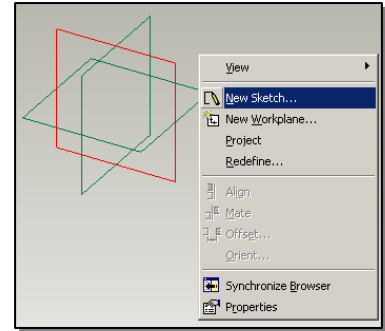
ขั้นตอนการสร้างชิ้นงาน

ส่วนที่ 1 ขาโต๊ะ


1. คลิกที่  เพื่อสร้างชิ้นงานใหม่ 

2. select Workplane

เลือก Frontal Workplane > คลิกขวา New Sketch



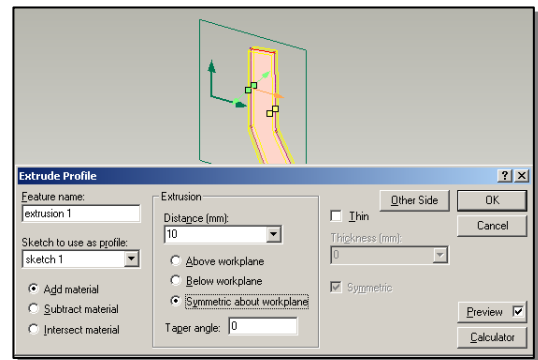
3. วาดรูปโครงสร้างขาโต๊ะ

4. คลิกที่  (Extrude Profile) ทำให้ขาโต๊ะหนา

- กำหนดขนาด distance
- เลือก Symmetric about

workplane

- คลิก OK



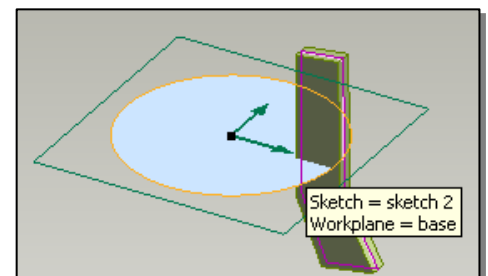
5. select Workplane 

เลือก base workplane > คลิกขวา New Sketch

6. วาดวงกลม โดยให้จุดศูนย์กลางอยู่ที่

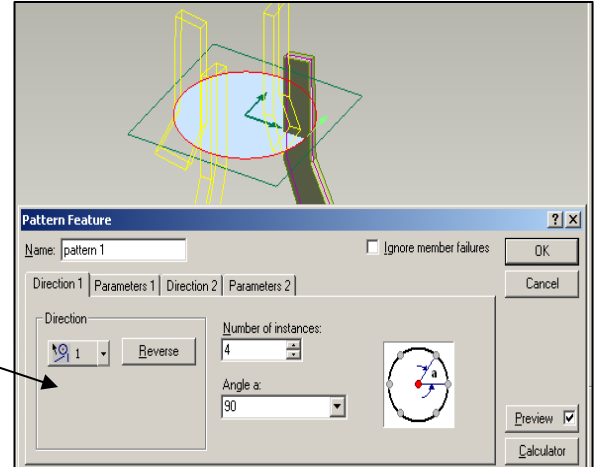
จุด origin รัศมีอยู่ริมขอบขาโต๊ะด้านนอก

คลิก  (Select Feature) > คลิกที่ขาโต๊ะ



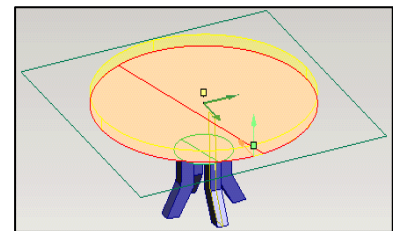
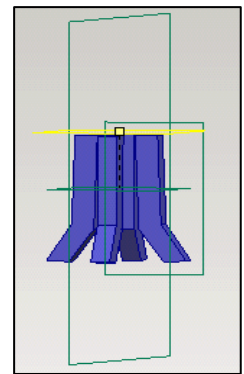
ที่เมนู Feature > เลือก Pattern


- เลือก direction เป็น Lines
 - Number of instances (ขาโต๊ะ) เป็น 4
 - คลิกที่เส้นรอบวงของวงกลม
- ใส่ค่ามุม Angle เป็น 90



ส่วนหน้าโต๊ะ

1. Select Workplane > เลือก base workplane
2. คลิกขวา เลือก New Workplane >
ที่จุดสี่เหลี่ยมตรงกลางให้ drag mouse ดึงให้ยัดขึ้นเพื่อเกิด plane ใหม่ที่ขนานกับ plane base เดิม O.K.
คลิกขวาเลือก New Sketch (ให้ปรับมุมมองให้เห็นด้านข้าง และวาง workplane ให้อยู่ด้านบนของขาโต๊ะ)
3. ปรับมุมมองเป็น Top view วาดรูปวงกลม (หรือแบบอื่นๆ ก็ได้) เป็นหน้าโต๊ะ



4. คลิกที่  (Extrude Profile) ที่จุดสี่เหลี่ยมตรงกลาง ให้ drag mouse ดึงให้ ยัดขึ้นเพื่อทำให้ พื้นโต๊ะหนา คลิก OK จะได้รูปโต๊ะดังรูป

