


ใบความรู้ที่ 1

สร้างลูกตาด้วย Photoshop

ก่อนอื่นเปิด Photoshop ขึ้นมาตามสูตร ไปที่เมนู File > New แล้วกำหนดขนาดกระดาษไว้ที่ 400 x 400 pixels | Contents : White

แล้วเพิ่มเลเยอร์ขึ้นมาใหม่อีก 1 เลเยอร์ จากนั้นใช้เครื่องมือสร้าง Selection

แบบวงกลม  วาดวงกลมขึ้นมาที่เลเยอร์ 1 โดยขณะที่วาดให้กดปุ่ม Shift ที่คีย์บอร์ดค้างเอาไว้ เพื่อให้วงกลมมีขนาดเท่ากันทุกด้าน

จากนั้นก็เลือกสีของนัยต์ตา อยากให้สีฟ้า ก็เลือกสีฟ้า สีแดงก็เลือกแดง

แล้วเทสีลงไป

Selection วงกลมที่สร้างมาได้เลย วิธีการที่ปุ่ม Alt + Delete ที่คีย์บอร์ด

เพื่อเทสี Foreground (เทสี Background กด Ctrl + Delete)

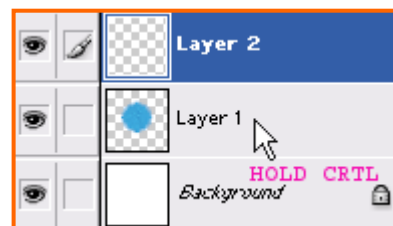


จะได้วงกลมสีฟ้า สวยงาม ต่อไปให้ใส่รายละเอียดของนัยต์ตากันหน่อย ไปที่เมนู Filter > Noise > Add Noise กำหนดค่าเป็น

50% แล้วเลือก Distribution : Uniform แล้วให้ติ๊กเลือกอปชั่น Monochromatic ไว้ด้วย จะได้ลูกตาสีฟ้าที่มีเม็ดๆเล็กๆยัวเยี๊ยะ

ด้านในเต็มไปหมด แล้วไปที่เมนู Filter > Blur > Radial Blur กำหนดค่าเป็น 100 | Method : Zoom | Quality : Best จะได้

ลูกนัยต์ตาที่แสงงดงามตามภาพด้านล่าง ซึ่งแสดงขั้นตอนตามลำดับ





หลังจากนั้น เรามาเพิ่มขอบเงา ให้กดเพิ่มเลเยอร์ใหม่ขึ้นมาอีก 1 เลเยอร์ ตามวิธีเดียวกับวิธีเพิ่มเลเยอร์ในตอนแรก แล้วให้คุณกดปุ่ม Ctrl ที่คีย์บอร์ดค้างเอาไว้ในขณะที่คุณอยู่ที่เลเยอร์ 2 แล้วกดที่เลเยอร์ 1 เพื่อทำการสร้าง selection วงกลมของเลเยอร์ 1 (ค่อยๆอ่านอย่าเพิ่งงง)

ที่นี่ให้คุณเทสีฟ้าเข้มลงบนเลเยอร์ 2 โดยยังคง selection รูปวงกลมเลเยอร์ 2 อยู่นะครับ แล้วต่อที่เมนู Select > Modify > Contract ใ้ค่าไป 5 Pixels เพื่อให้ขอบที่เลือกไว้หดลงมาจากด้านนอกเข้ามา 5 Pixels ตามภาพ แล้วกด Delete ทิ้ง ให้เหลือเพียงขอบไว้

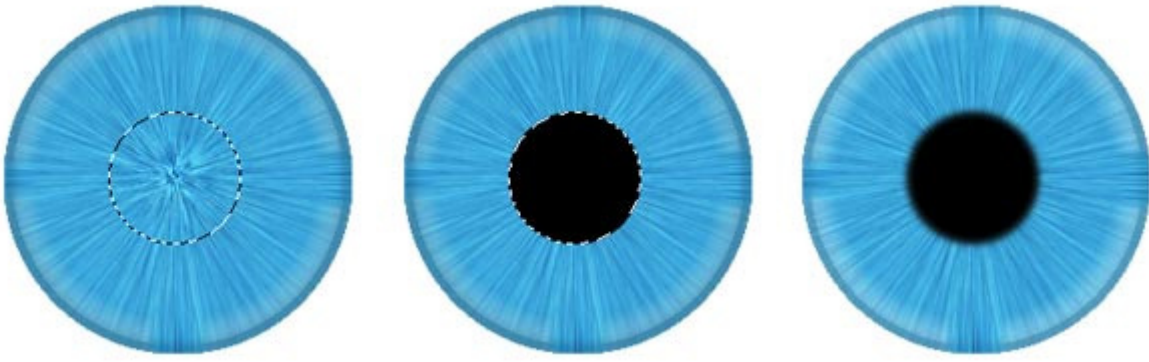
จากนั้นให้ selection วงกลมเลเยอร์ 1 โดยใช้วิธีการเดิม กดค้างปุ่ม Ctrl แล้วคลิกเลเยอร์ 1 โดยที่คุณยังอยู่เลเยอร์ 2 ครับ ผลลัพธ์จะต้องเป็นไปตาม Step ด้านล่าง



ถ้าคุณทำได้แล้ว เรามาเข้กันต่อ ยังอยู่ที่เลเยอร์ 2 ที่เป็นเส้นขอบนะจะหนุๆ... ไปที่เมนู Filter > Blur > Gaussian Blur ใ้ค่าไปสัก 4

อาจจะปรับค่า Opacity (ความเข้มจาง) เหลือสัก 80% เพื่อให้ขอบดูนุ่มขึ้น เอาละ...ต่อไปมาสร้างเม็ดสีดำด้านใน ให้เพิ่มเลเยอร์ใหม่

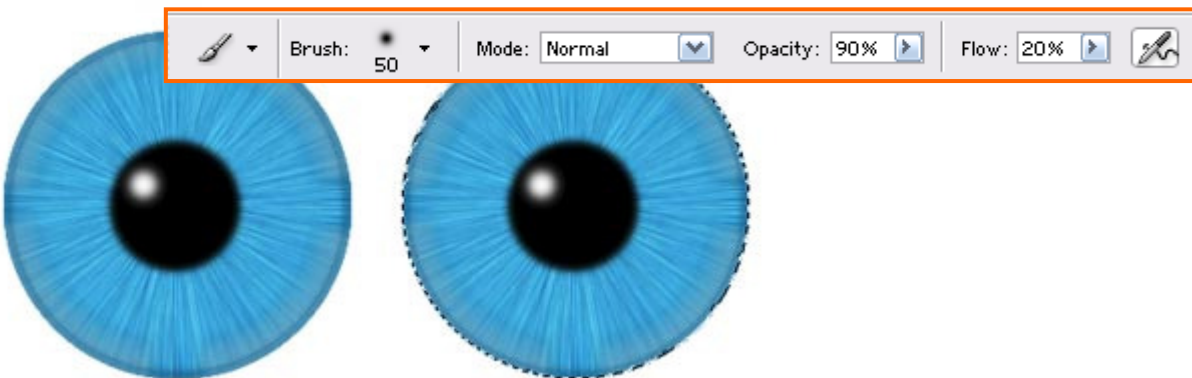
ขึ้นมาอีก 1 เลเยอร์ เป็นเลเยอร์ 3 สร้าง Selection วงกลมขนาดเล็กจจัดวางให้กึ่งกลางตามภาพ แล้วเทสีดำลงไป แล้วไปที่เมนู Select > Deselect เพื่อทำการยกเลิกการ Selection จากนั้นเพิ่มความฟุ้งเล็กน้อยให้ดำดำ ใ้ Filter > Blur > Gaussian Blur : 2



เพิ่มจุดขาวลงบนตาข่าย เพื่อสร้างเงาให้ดูสมจริงมากขึ้น โดยการเพิ่มเลเยอร์ใหม่ขึ้นมา เป็นเลเยอร์ 4 สร้าง selection วงกลมเล็ก แล้วเทสีขาวลงไป ใส่ Filter > Blur > Gaussian Blur : 3 หรือ 4 ก็ได้แล้วแต่ ... ใกล้เคียงเสร็จแล้วครับ เก็บแสงเงาเพิ่มกันอีกนิด

เพิ่ม เลเยอร์ขึ้นมาใหม่อีกเป็นเลเยอร์ 5 จากนั้นสร้าง Selection วงกลมของเลเยอร์ 1 โดยกด Ctr ค้างไว้ แล้วคลิกเลเยอร์ 1 (โดยคุณ

ยัง อยู่ที่เลเยอร์ 5 นะ) จะต้องได้ Selection ตามภาพล่าง

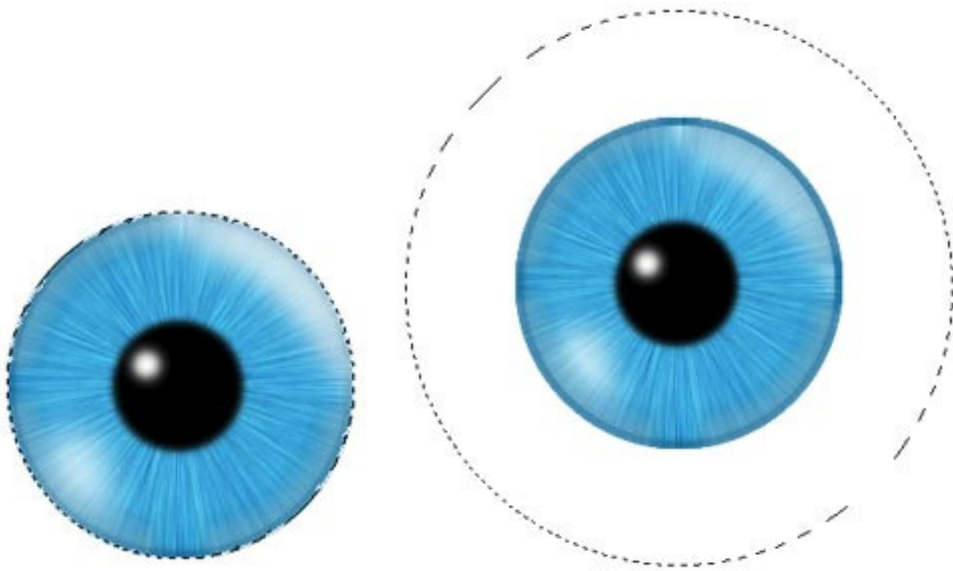


จากนั้นคลิกเลือก Brush  ที่ Tools Box กำหนดค่าที่ Properties Bar ด้านบนตามภาพ แล้วเลือกสีขาวที่ Foreground

ทำการตกแต่งแสงเงาให้ได้อารมณ์สมจริงมากที่สุด ตั้งจิตกรที่ค่อยๆเก็บรายละเอียดต่างๆของสี แล้วทำการ Deselect มาถึง

ขั้นตอน สุดท้ายสร้างเลเยอร์ใหม่อีกเลเยอร์เป็นเลเยอร์ 6 แล้วลากเลเยอร์นี้ไปต่อท้ายเลเยอร์ 1 เพื่อไม่ให้มันไปทับกับเลเยอร์บน แล้ว

จัดแจง สร้าง Selection อันใหญ่รอบนัยซ์ตาเพื่อสร้างตาขาวตามภาพล่าง



แล้วให้ใช้ Gradient Tool  กำหนดสี Foreground และ Background ตามภาพ

แล้วคลิกลากทะแยงจากซ้ายบนลงขวาล่าง โดยเริ่มต้นลากบริเวณขอบตาแล้วลากลงมาจะได้ผลลัพธ์ตามภาพด้านล่าง ทั้งนี้คุณยังสามารถ ปรับแต่งสีตามจินตนาการของคุณต่อขยายไปได้อีกด้วย

