

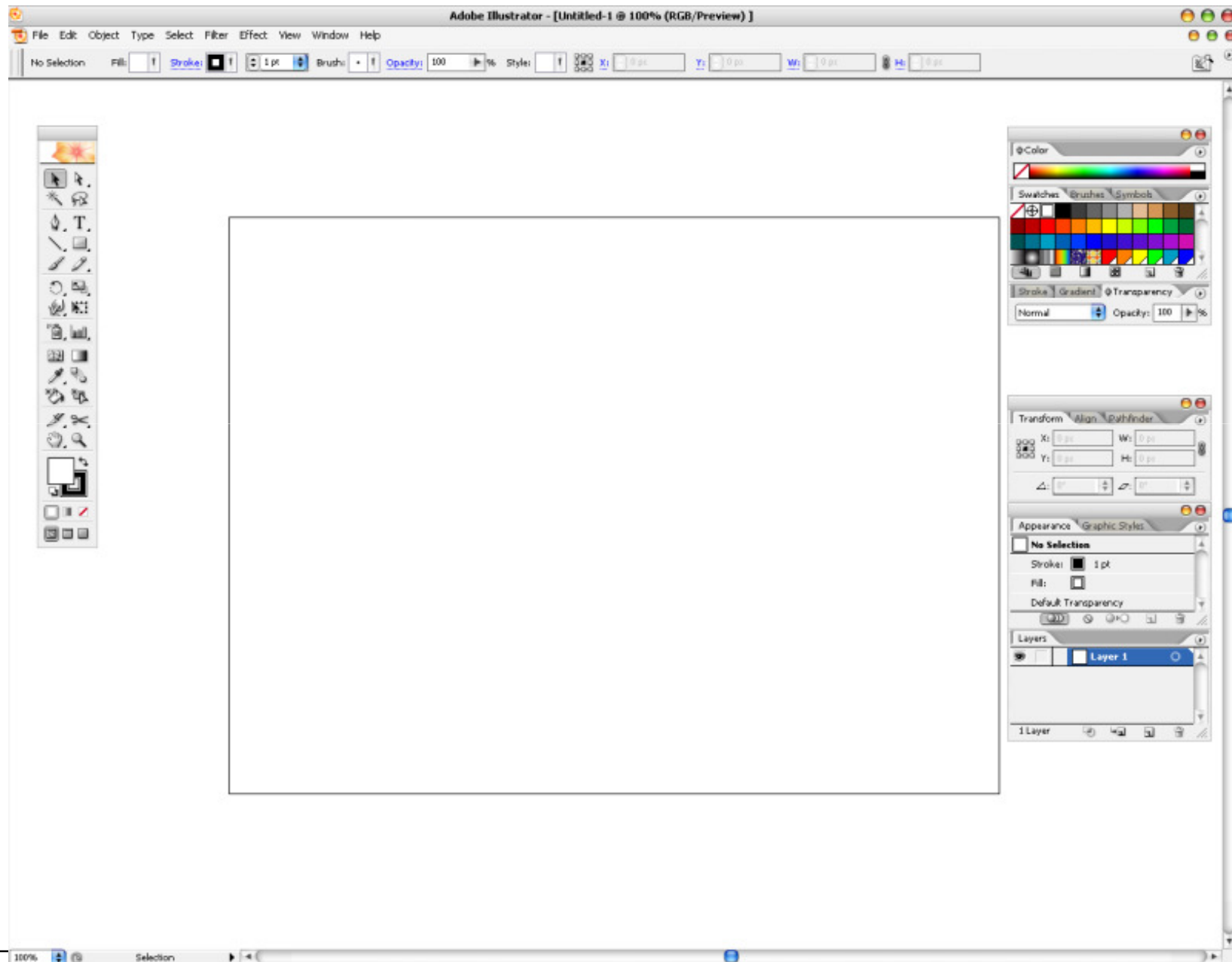
# Adobe illustrator

อ.ศิลปเวท คนธิดามี

# รู้จักกับโปรแกรม

- โปรแกรม **Illustrator** เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างภาพลายเส้นที่มีความคมชัดสูง งานภาพประกอบและงานกราฟิกแบบ 2 มิติต่างๆ เช่น การสร้างโลโก้สินค้า จนไปถึงการจัดเลย์เอาต์งานสิ่งพิมพ์ และมีเครื่องมือที่ช่วยเหลือในงานเว็บไซต์อีกด้วย
- ข้อดีคือ **ทำให้สามารถย่อขยายได้ โดยคุณภาพไม่เปลี่ยนแปลง**
- ข้อด้อยคือภาพไม่เหมือนภาพจริงเป็นได้เพียงภาพวาด หรือ โกล์เคียงภาพถ่ายเท่านั้น

# หน้าตาของโปรแกรม Adobe Illustrator



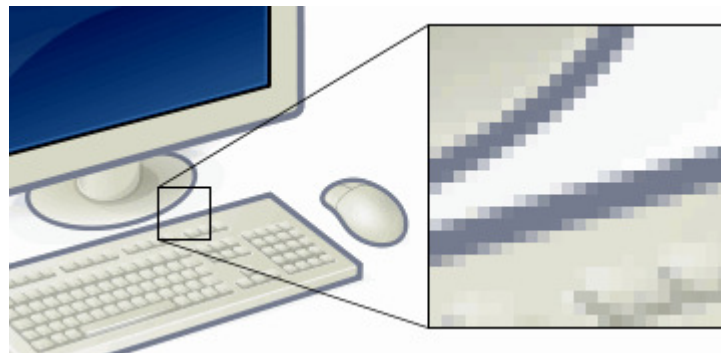
## ภาพกราฟิก 2 แบบ

- ภาพแบบพิกเซล (pixel)
- ภาพกราฟิกส์เวกเตอร์ (vector graphics)

**\*\* โปรแกรม ILLUSTRATOR  
ทำงานแบบ VECTOR GRAPHICS**

# Pixel Graphics

- ภาพที่เกิดจากจุดภาพในรูปภาพที่รวมกันเป็นภาพขึ้น โดยภาพหนึ่ง ๆ จะประกอบไปด้วยจุดภาพหรือพิกเซลมากมาย และแต่ละภาพที่สร้างขึ้นจะมีความหนาแน่นของจุดภาพหรือบางครั้งแทนที่ความละเอียด (ความคมชัด) ที่แตกต่างกันไป จึงใช้ในการบอกคุณสมบัติของภาพ จอภาพ หรืออุปกรณ์แสดงผลภาพได้

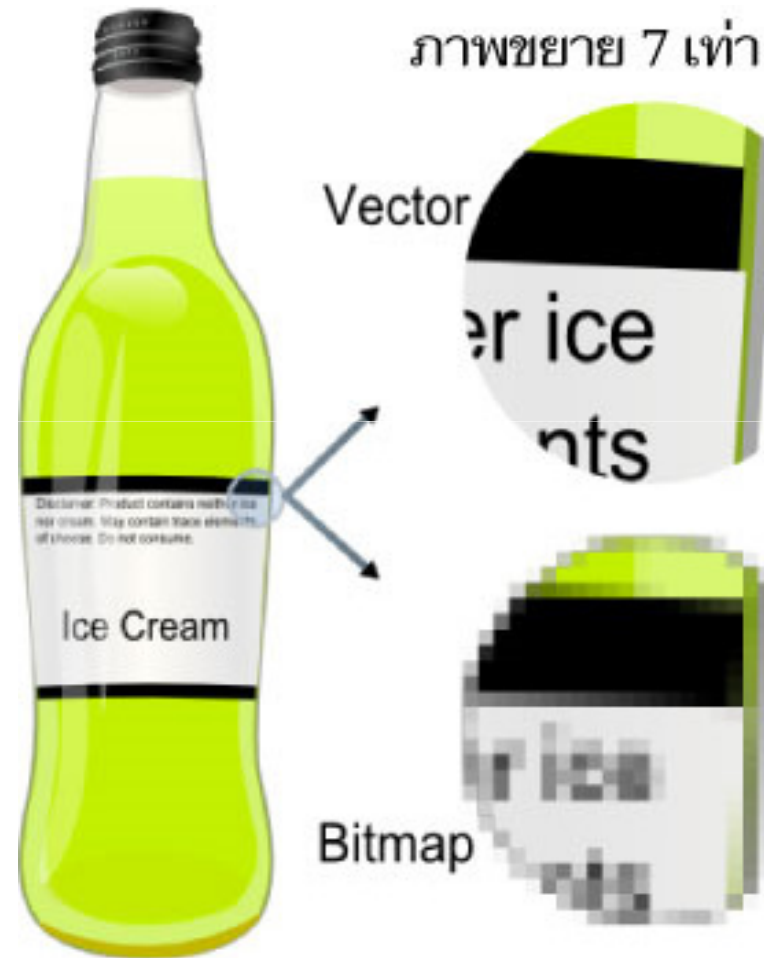


# Vector Graphics

- คือ ภาพที่เกิดจากการกำหนดพิกัดและการคำนวณค่าบนระนาบสองมิติ รวมทั้งมุมและระยะทาง ตามทฤษฎีเวกเตอร์ในทางคณิตศาสตร์ ในการก่อให้เกิดเป็นเส้นหรือรูปภาพ



# เปรียบเทียบภาพ 2แบบ



# illustrator vs Photoshop

- **Illustrator** นั้นทำงานแบบ vector คือจะใช้ในงานการเขียนภาพ 2 มิติ เป็นโปรแกรมที่มีประโยชน์มากในการทำเว็บไซต์ เพราะทำให้ผู้ใช้งานสามารถวาดรูปที่ต้องการขึ้นมาเองได้
- แตกต่างจาก **Photoshop** ที่จะต้องนำภาพอื่น ๆ เข้ามา ตกแต่งเพื่อให้เป็นรูปที่ต้องการ



# illustrator vs Photoshop



สร้างใหม่, วาดใหม่



ตกแต่ง, Retouch

# ส่วนประกอบของโปรแกรม

ADOBE  
ILLUSTRATOR

1

Menu bar

2

Tool box

3

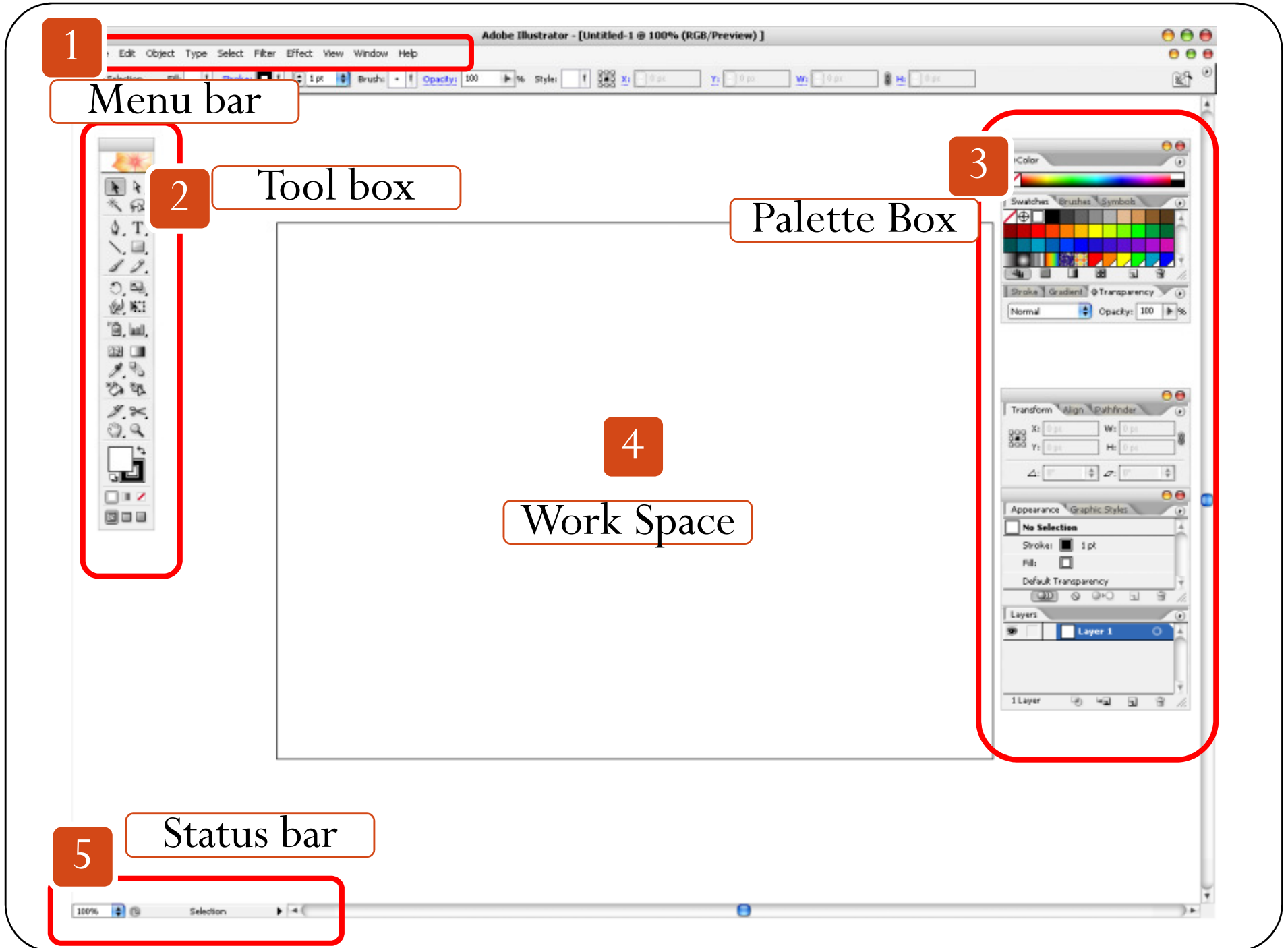
Palette Box

4

Work Space

5

Status bar



# Menu bar

- เป็นคำสั่งต่างๆของโปรแกรม เช่น save , open , layers หรือใส่ effect ต่างๆให้กับรูปของเรา



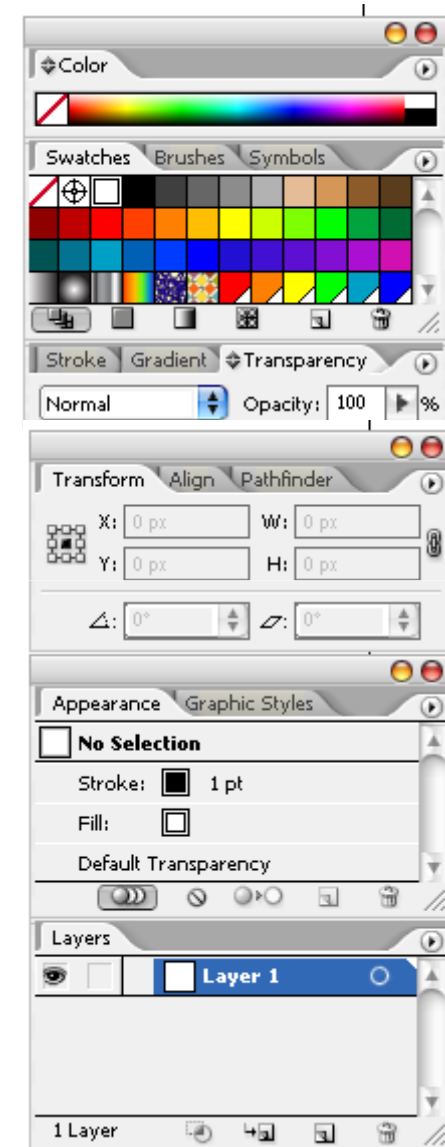
# Tool box



- เป็นเครื่องมือที่ใช้หลัก ๆ ใช้ในการวาดภาพ ใส่สี ให้กับภาพ ของโปรแกรม Illustrator
- ถ้าเปิดโปรแกรมแล้วไม่เจอกล่องนี้ ให้ไปที่เมนูหลัก (Menu bar) แล้วไปที่ Window > Tools

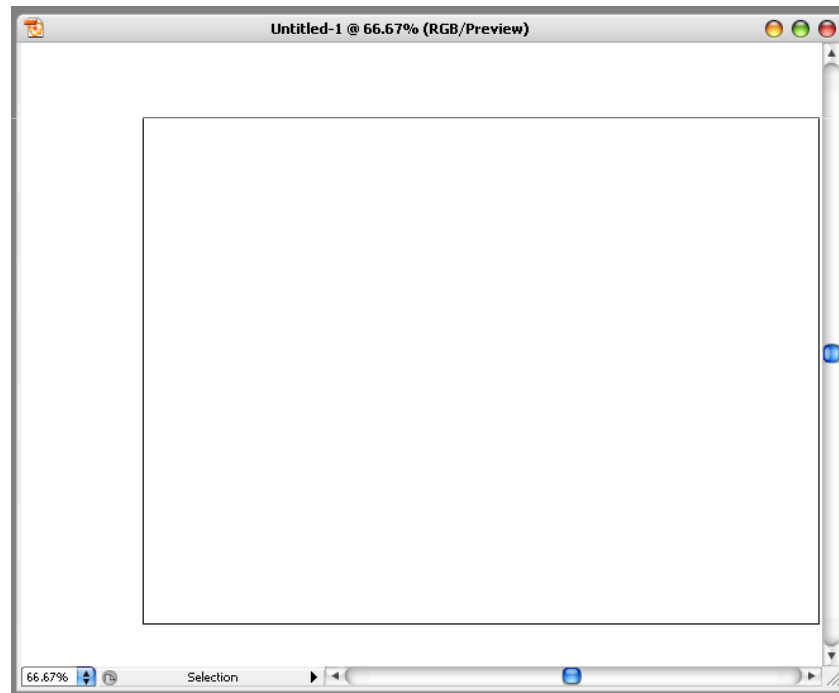
# Palette Box

- แถบเครื่องมือนี้จะใช้กำหนดค่าต่าง ๆ เช่น
  - Color ใช้กำหนดสีให้กับวัตถุ
  - Layer ใช้กำหนดเลเยอร์ให้กับวัตถุ



# Work Space

- พื้นที่ทำงานของเรารูปภาพที่เราสร้างทั้งหมดจะอยู่ในพื้นที่นี้



# Status bar

- แถบสถานะ Status bar: จะมี 2 ส่วนด้วยกัน คือ
  - ตัวเลขที่เป็นเปอร์เซ็นต์จะบอกขนาดของภาพที่ขยาย



- ส่วนที่เป็นตัวหนังสือจะบอกชื่อของเครื่องมือที่ใช้อยู่



# การสร้างงานใหม่

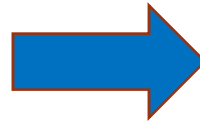
ด้วย ADOBE  
ILLUSTRATOR

# สิ่งที่ต้องคำนึงเมื่อจะสร้างผลงานใหม่

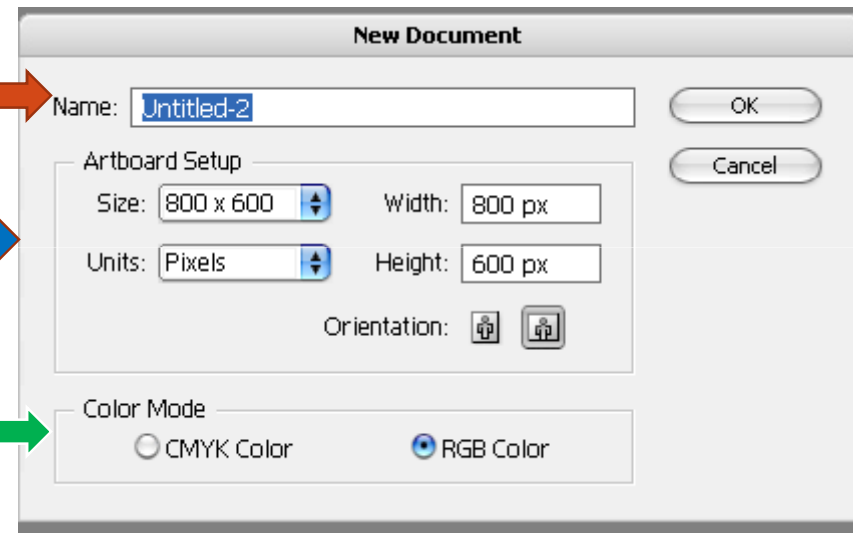
- ชื่อของผลงาน



- ขนาดของรูป



- การใช้โหมดสี\*



# โหมดสี (Color Mode) 2แบบ

- **CMYK**

- เป็นโหมดสำหรับทำงานสิ่งพิมพ์ เช่น Poster

- **RGB**

- เป็นโหมดสำหรับทำงานที่แสดงบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ เช่น รูปWallpaper, ภาพประกอบเว็บไซต์



CMY Color Model



RGB Color Model

# To be Continue...

ติดตามต่อในคาบบ่ายนะครับ

