



โครงการสอน การออกแบบเว็บไซต์

อาจารย์ผู้สอน อ. สมทรง ลาวัณย์ศิริ , ทินวัฒน์ พงษ์ทองเมือง (นิสิต)

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2551 ภาคเรียนที่ 2

รหัสวิชา ง 41221 รายวิชา การออกแบบเว็บไซต์

จำนวน 2 คาบ / สัปดาห์ / ภาค จำนวน 1 หน่วยการเรียนรู้

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ Web Site โครงสร้างการทำงานด้าน Web Development การกำหนดแนวคิดในการผลิต Web Site การเขียน Site Map และ วิเคราะห์ความเป็นไปได้ของโครงการ การพัฒนาทักษะการใช้ Photoshop และ Dreamweaver รวมทั้งเทคนิคการประชาสัมพันธ์ Web ตรวจสอบผู้เยี่ยมชม Web และการทำงาน Back Office ของการออกแบบ Web รวมถึงเทคนิคพิเศษต่างๆ เพื่อให้นักเรียนสามารถออกแบบเว็บไซต์เป็นของตนเองได้

มาตรฐานการเรียนรู้

สาระที่ 4 เทคโนโลยีสารสนเทศ มาตรฐานที่ ง 4.1

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

1. เพื่อให้ นักเรียนสามารถออกแบบเว็บไซต์ได้
2. เพื่อให้ นักเรียนสามารถใช้โปรแกรม Photoshop และ Dreamweaver ได้

หัวข้อหน่วยการเรียนรู้

หน่วยที่	ชื่อหน่วย	สาระการเรียนรู้รายหน่วย	เวลา
1	กำหนดแนวคิดและวางแผน เพื่อการผลิต Web Site ให้ ประสบความสำเร็จ	1. ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบ Web Site 2. โครงสร้างการทำงานด้าน Web Development 3. การกำหนดแนวคิดในการผลิต Web Site 4. การเขียน Site Map และ วิเคราะห์ความเป็นไปได้	2

		<p>ของโครงการ</p> <p>5. เริ่มต้นกับขั้นแรกของการสร้าง Web Graphics ด้วย Photoshop</p> <p>6. เข้าใจหลักการใช้งาน Photoshop เพื่องานออกแบบ Web</p> <p>7. ฝึกใช้อุปกรณ์หลัก (Toolbox) และอุปกรณ์เสริม (Option, Palette และ Menu Bar) เพื่อสร้างและตกแต่งภาพ ในโปรแกรม Photoshop</p> <p>8. เรียนรู้อุปกรณ์ในกลุ่มของการ Selection แบบต่างๆ ในโปรแกรม Photoshop</p>	
2	เข้าสู่การพัฒนาทักษะการใช้ Photoshop	<p>1. เรียนรู้อุปกรณ์หลักทั้งหมดใน โปรแกรม Photoshop ที่ใช้ในการออกแบบ ตกแต่งรูปภาพ</p> <p>2. เรียนรู้เทคนิคการซ้อนและตัดต่อภาพด้วย Layers</p> <p>3. การตกแต่งภาพ และใส่ Effect บน Layers</p>	2
3.	การสร้างชิ้นงานได้อย่างไร้ จีตจำกัดด้วย Pen Tool และการสร้างลูกเล่น Effect ชั้นสูง	<p>1. เพิ่มพูนทักษะการสร้างภาพได้อย่างไร้จีตจำกัดด้วย Path</p> <p>2. การสร้างลูกเล่น Effect ชั้นสูง ด้วย Menu Edit, Image, etc...</p> <p>3. การใช้ Filter</p>	2
4.	เตรียมภาพ Graphic เพื่อนำ ขึ้นใช้จริงอย่างมี ประสิทธิภาพ	<p>1. ทดลองสร้าง Graphic สำหรับหน้า Homepage</p> <p>2. ทดลองสร้างหน้า Homepage , Logo และปุ่มให้กด บน Web</p> <p>3. การสร้าง Background สำหรับ web แบบต่างๆ</p> <p>4. การสร้างปุ่มสำหรับกด (Button Interface)</p> <p>5. เตรียมภาพที่ออกแบบไว้ส่งต่อไปใช้จัดหน้า HTML</p> <p>6. เทคนิคการ Save ภาพเพื่อให้ Web Graphic Load ได้ เร็วแต่คงไว้ซึ่งคุณภาพและความสวยงาม</p> <p>7. เทคนิคการจัดระบบข้อมูล Graphics บน Web Server</p>	
5.	เริ่มต้นออกแบบหน้า Web และการจัดการภายใน Web Site ด้วย Dreamweaver	<p>1. การจัดการโครงสร้าง Folder (สร้าง Web Page ใหม่, สร้าง-ลบ folder ใหม่ และ การเปลี่ยนชื่อ file, การเพิ่ม-ลบ Font)</p> <p>2. ฝึกใช้พื้นที่ทำงาน (work space) , อุปกรณ์หลัก (Toolbox) และอุปกรณ์เสริม</p> <p>3. เรียนรู้อุปกรณ์ในกลุ่มของการใส่รูปภาพ, การใส่สี หรือ การนำภาพมาเป็น Background , การพิมพ์ตัวอักษร และ</p>	

		การจัดรูปแบบของข้อความ 4. วิธีการสร้างตาราง, ปรับแต่งคุณสมบัติของตาราง และการประยุกต์ตารางเพื่อการจัดรูปแบบหน้า 5. การพิมพ์ตัวอักษร และการปรับแต่งตัวอักษร (CSS Fonts)	
6.	การจัดหน้าอย่างอิสระ , สร้าง Link และการออกแบบ ปุ่มกระพริบ	1. การจัดหน้าด้วย Layout Mode 2. การทำ Link ที่ภาพและ Text เพื่อเชื่อมโยงไปยัง Web Page อื่นๆ, Email, WWW. และเพื่อการ Download 3. เทคนิคการทำ Java script Rollover Button	2
7.	การสร้างแบบฟอร์มสั่งซื้อ สินค้า , สอบถามข้อมูล และ เติมแต่งเทคนิคให้ Web น่าสนใจ ด้วย Frame	1. สร้าง CGI-Form สำหรับสั่งซื้อสินค้า หรือ แบบสอบถาม ชนิดต่างๆ เพื่อเก็บข้อมูลผู้เข้าชมเว็บ เพื่อการประยุกต์ใช้ 2. การตรวจสอบข้อมูลการสั่งซื้อ ผ่านระบบ Form to email 3. เทคนิคการสร้าง Frame ชนิดต่างๆ เพื่อเสริมการทำงานของ Web 4. การใช้งานคำสั่ง Java Script แบบอัตโนมัติด้วย Cyber Object เช่น การทำตัวหนังสือวิ่ง,การทำ Pop Up Links	2
8.	การทำงานของ AP Elements ร่วมกับ Behavior และการ ออกแบบภาพเคลื่อนไหว และการออกแบบ Banner โฆษณา	1. การสร้างหน้า Web เทคนิคพิเศษแบบต่างๆด้วย Dynamic HTML 2. การใช้งาน Behavior แบบต่างๆ เช่นการเปิด Pop Up Window,การสั่ง Alert Message,การควบคุมการเคลื่อนที่ของภาพเคลื่อนไหว 3. เข้าใจกับหลักและวิธีการสร้างภาพเคลื่อนไหว 4. เติมแต่งสีสรรให้ Web Site ด้วยภาพเคลื่อนไหว 5. การสร้างแถบป้ายโฆษณา (Banner)	2
9.	การจดทะเบียน Domain Name , การเช่าพื้นที่ Server และการ Upload งานขึ้นใช้ จริงบน Web Server	1. วิธีการและขั้นตอนการจดทะเบียน Domain Name ด้วยตัวเอง .com .net .org และการจดทะเบียน .th 2. หลักการในการเช่าและเลือกใช้ Web Server สำหรับ Web Site และธุรกิจแต่ละประเภท 3. Upload Web ขึ้นไปใช้จริงบนอินเทอร์เน็ต 4. การแก้ไขและตรวจสอบ Bug (ส่วนผิดพลาด) ใน Web Server	2
10.	เทคนิคการประชาสัมพันธ์ Web ตรวจสอบผู้เยี่ยมชม Web และการทำงาน Back	1. การเขียน Meta Tag (Source Code) เพื่อให้ Search Engine มองเห็น Keywords และ Description เหนือ Web ของคู่แข่ง	2

Office ของการออกแบบ Web รวมถึงเทคนิคพิเศษต่างๆ	2. เทคนิคการประชาสัมพันธ์ Web ผ่าน Search Engine อันได้แก่ Yahoo , AltaVista , Lycos , Hotbot etc. 3. การนับจำนวนและตรวจสอบสถิติผู้เข้าชม Web (Counter) 4. เทคนิคด้าน DHTML , Template และ Libraly	
	รวม	20

กิจกรรมการเรียนการสอน

1. การบรรยาย
2. การอภิปราย
3. ผู้เรียนและผู้สอนใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ปฏิบัติพร้อม ๆ กัน
4. แจกใบงานและแบบฝึกหัด
5. ปฏิบัติโครงงาน (การออกแบบเว็บไซต์)
6. ใช้สื่อการสอน เช่น คอมพิวเตอร์ ข้อมูลอ้างอิงบนอินเทอร์เน็ต โปรแกรม Adobe Photoshop, Macromedia Dreamweaver, Internet Explorer

การวัดและประเมินผล

คะแนนเก็บระหว่างภาค : คะแนนสอบปลายภาค = 80:20 เป็น

คะแนนเก็บระหว่างภาค

คะแนนเก็บ	50	คะแนน
คะแนนสอบกลางภาค	20	คะแนน
กิจกรรมการอ่าน คติวิเคราะห์ และเขียนสื่อความทางคอมพิวเตอร์	10	คะแนน
คะแนนสอบปลายภาค	20	คะแนน

หนังสืออ้างอิงและเอกสารประกอบการสอน

1. www.google.com
2. www.netdesign.ac.th.