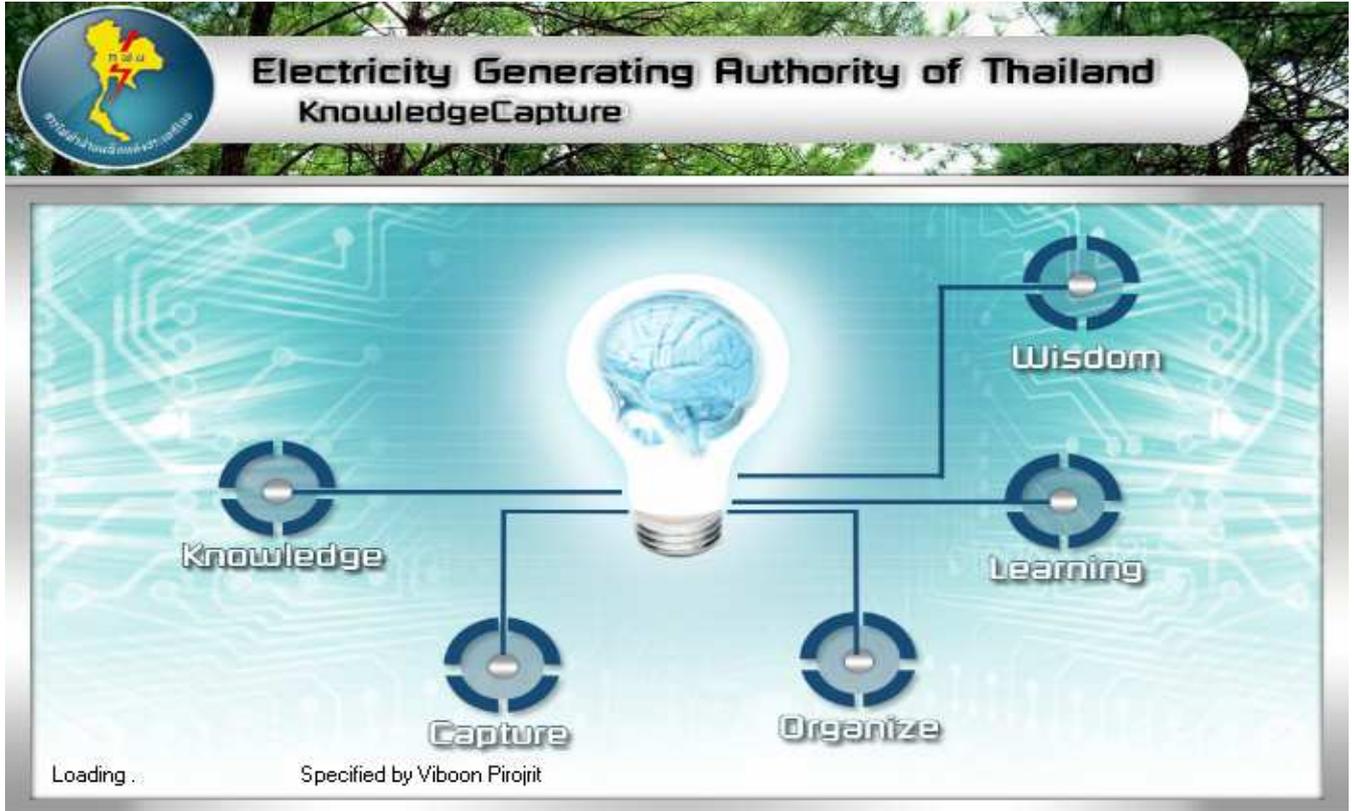


โครงการ EGAT Knowledge Capture



ออกแบบโปรแกรมโดย :  นายวิบูลย์ ไพโรจน์ถนิต

E-mail : viboon.p@egat.co.th.

คุณ ศศิธร ทรงตั้งสันติกุล
ผู้จัดทำคู่มือ

บทนำ

โปรแกรม EGAT Knowledge Capture มีชื่อเรียกอีกชื่อหนึ่งว่า EGAT KM ซึ่งเป็นโปรแกรมลิขสิทธิ์ของ กฟผ. โดยผู้ที่ต้องการนำโปรแกรมนี้ไปใช้งาน ไม่ว่าจะเป็นผู้ใช้ใน กฟผ. หรือจะเป็นบุคคลภายนอกก็ตามสามารถนำโปรแกรมไปติดตั้งที่เครื่องฯ ของตนได้ โดยไม่ถือว่าเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์แต่อย่างใด

โปรแกรมตัวนี้จัดว่าเป็นเครื่องมือที่ช่วยทำสื่อการเรียนการสอนตัวหนึ่ง ที่มุ่งหวังให้ผู้ที่มีความรู้ในวิชาชีพต่างๆ ที่ต้องการถ่ายทอดความรู้ ได้นำโปรแกรมตัวนี้ไปใช้จัดทำความรู้ออกมาเป็นสื่ออิเล็กทรอนิกส์อย่างเป็นรูปธรรม ซึ่งผลหรือสื่อที่ได้จากการใช้โปรแกรมตัวนี้ จะอยู่ในรูปแบบของไฟล์เอกสาร HTML หรือเว็บเพจนั่นเอง

ผู้ที่มีหน้าที่ประสานงานหรือให้บริการสื่อความรู้ประจำหน่วยงาน สามารถจัดเก็บความรู้ในรูปแบบของเว็บเพจที่มีผู้รู้ได้ทำไว้ เข้าเครื่อง Web Server เพื่อเผยแพร่ความรู้ไปยังผู้อื่นได้ นอกจากนี้ยังสามารถจัดทำเป็นรูปแบบวีซีดี ที่สามารถนำไปดูนอกสถานที่ได้

สุดท้ายนี้ > Æ 1 3/4หวังเป็นอย่างยิ่งว่า โปรแกรมหรือเครื่องมือตัวนี้ จะช่วยให้ทุกหน่วยงานสามารถถ่ายทอดความรู้ หรือประสบการณ์การทำงานต่างๆ ออกมาเป็นเอกสารความรู้ เพื่อให้ผู้ที่ต้องการศึกษาหรือแลกเปลี่ยนความรู้ซึ่งกันและกัน สามารถนำความรู้ที่ได้นั้นไปต่อยอด หรือพัฒนาต่อ โดยไม่ต้องเริ่มจากศูนย์ใหม่

ANQ : ๔.

%มิถุนายน 255&

--- ตอบแทนบุญคุณของหน่วยงาน ด้วย Æ Ç > Æ ° : Æ Ç Æ ° ---

%ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม

กรณีที่เครื่องฯ ใช้ Windows XP (32 บิต) ให้ดำเนินการดังนี้

- 8d VY7]W' 0AÜ À34ÄÄ7]W' bY h|ogw' ¥|QDA

3HÜ € Net Framework 2.0 ža U YDf|chYz และ EGAT Knowlede Capture

& กรณีที่เครื่องฯ ใช้ Windows Vista (32 บิต) ให้ดำเนินการดังนี้

- 134E 2 NP p: BYh f|a Ykcf_&\$''

- ก่อนทำการติดตั้งโปรแกรม ให้ปลดการเข้า User Account Control ของเครื่องฯ ก่อน โดยเข้าไปที่ Control Panet -> User Account และคลิกเครื่องหมายถูกหน้าช่อง Turn On of Off User

Account Control ออก

-

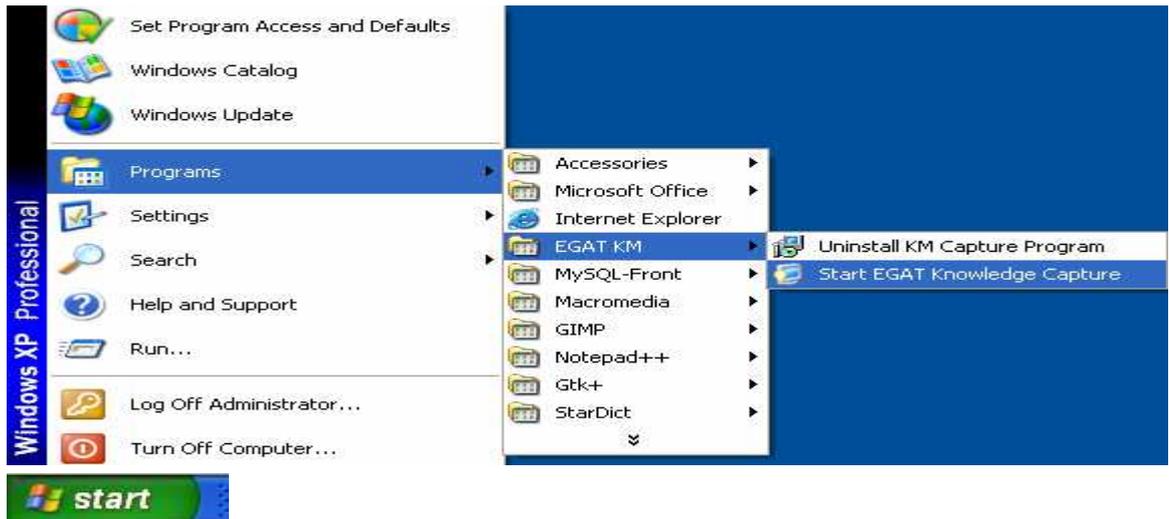
3. ขั้นตอนการใช้โปรแกรม

3.1 การเปิดโปรแกรม

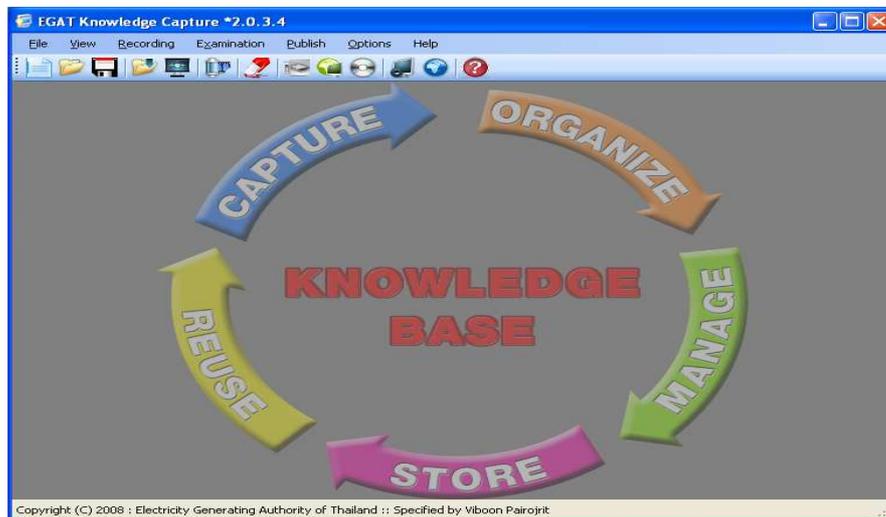
เปิด EGAT KM ด้วยการดับเบิลคลิกที่ shortcut ของโปรแกรมบน desktop



หรือ คลิกที่ปุ่ม Start ของ Windows



โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างแรกของโปรแกรมขึ้นมาดังรูป

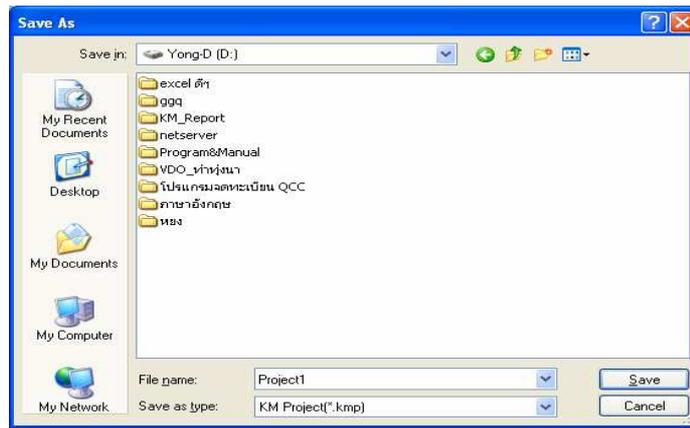


3.2 การสร้างและเปิดโปรเจกต์

กรณีที่เป็นโปรเจกต์ใหม่ ให้ตั้งชื่อไฟล์หรือชื่อโปรเจกต์ เพื่อใช้เป็นที่เก็บข้อมูลหรือรายละเอียดในการบันทึกภาพและคำบรรยายต่างๆ เก็บไว้ สำหรับนำไปปรับปรุงหรือแก้ไขต่อไป โดย

- คลิกที่เมนู File -> New Project แล้วเลือกที่อยู่ที่จะจัดเก็บไฟล์โปรเจกต์ เมื่อตั้งชื่อแล้วให้คลิกที่ปุ่ม

Save



- ถ้าเคยสร้างโปรเจกต์ไว้แล้ว ให้คลิกที่เมนู File -> Open Project แล้วเลือกชื่อไฟล์โปรเจกต์ที่ได้เก็บไว้ แล้วคลิกปุ่ม Open หรือคลิกที่เมนู File -> Recent Projects แล้วเลือกชื่อโปรเจกต์ที่เคยใช้งาน

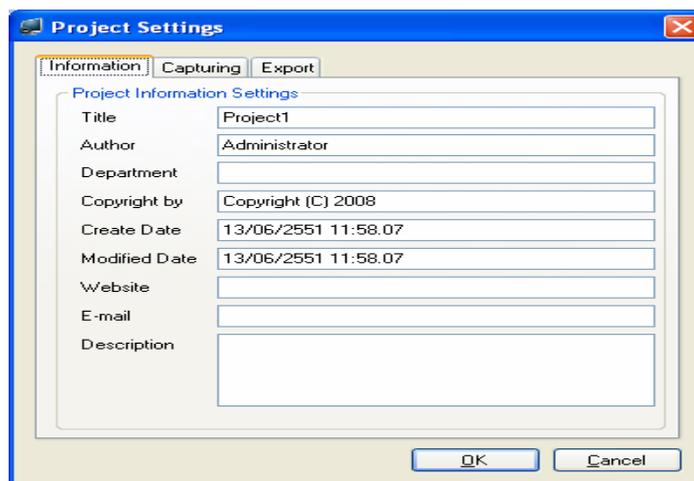
3.3 การใส่รายละเอียดของโปรเจกต์

หลังจากที่ New Project และตั้งชื่อโปรเจกต์แล้ว โปรแกรมจะแสดงหน้าต่าง Project Settings ขึ้นมา ให้ผู้ใช้ใส่รายละเอียดต่างๆ ของโปรเจกต์ โดยมีแท็บให้ใช้ได้ 3 แท็บคือ

- Information ใช้สำหรับใส่รายละเอียดของผู้จัดทำโปรเจกต์
- Capturing ใช้สำหรับตั้งค่าขนาดของภาพวีดีโอและคุณภาพเสียง
- Export ใช้สำหรับตั้งค่าเทมเพลตหรือรูปแบบ และที่อยู่ของไฟล์เว็บเพจ

ซึ่งในหน้าต่าง Project Settings นี้ ผู้ใช้จะใส่ข้อมูลหรือไม่ใส่ก็ได้ ถ้าไม่ต้องการใส่ ก็สามารถคลิกปุ่ม

 เพื่อปิดหน้าต่างนี้ไปได้

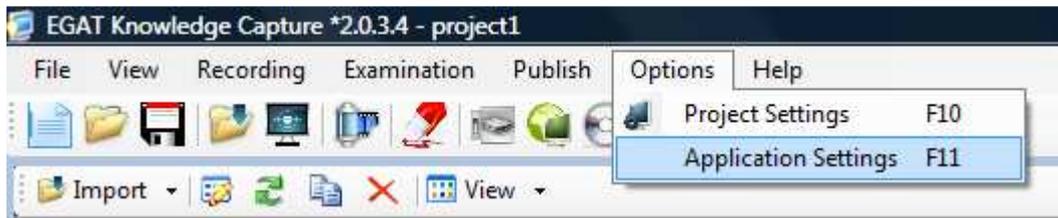


แต่ ถ้าหากต้องการใส่รายละเอียดเมื่อไหร่ ก็สามารถคลิกเปิดหน้าต่าง Project Settings ได้ที่เมนู Options -> Project Settings ดังรูป

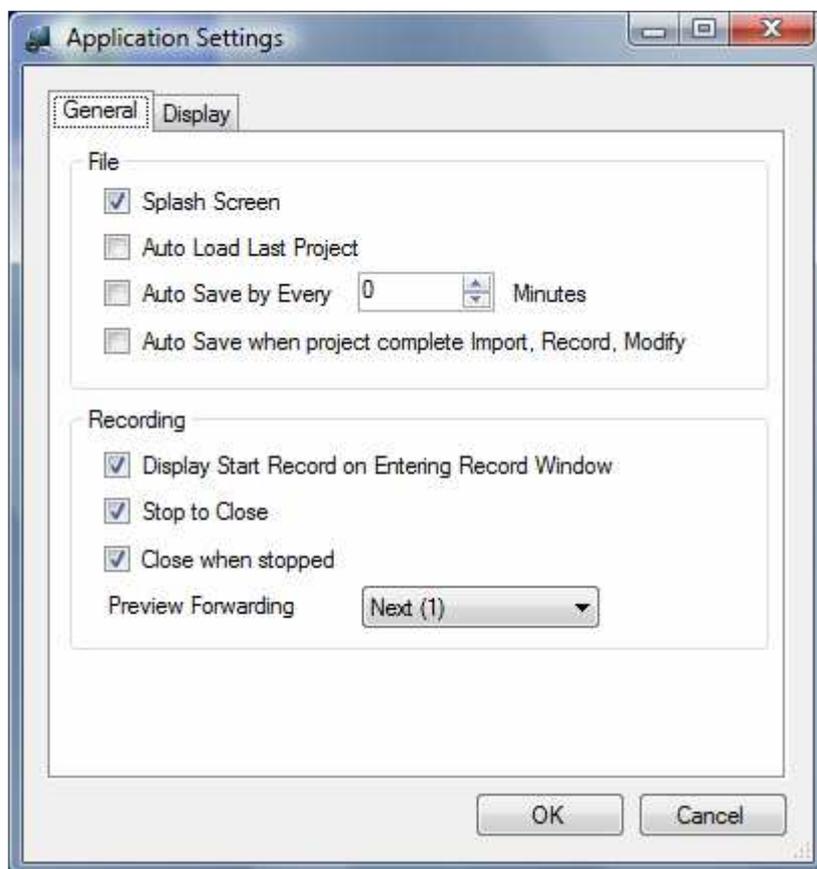


3.4 การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม EGAT KM

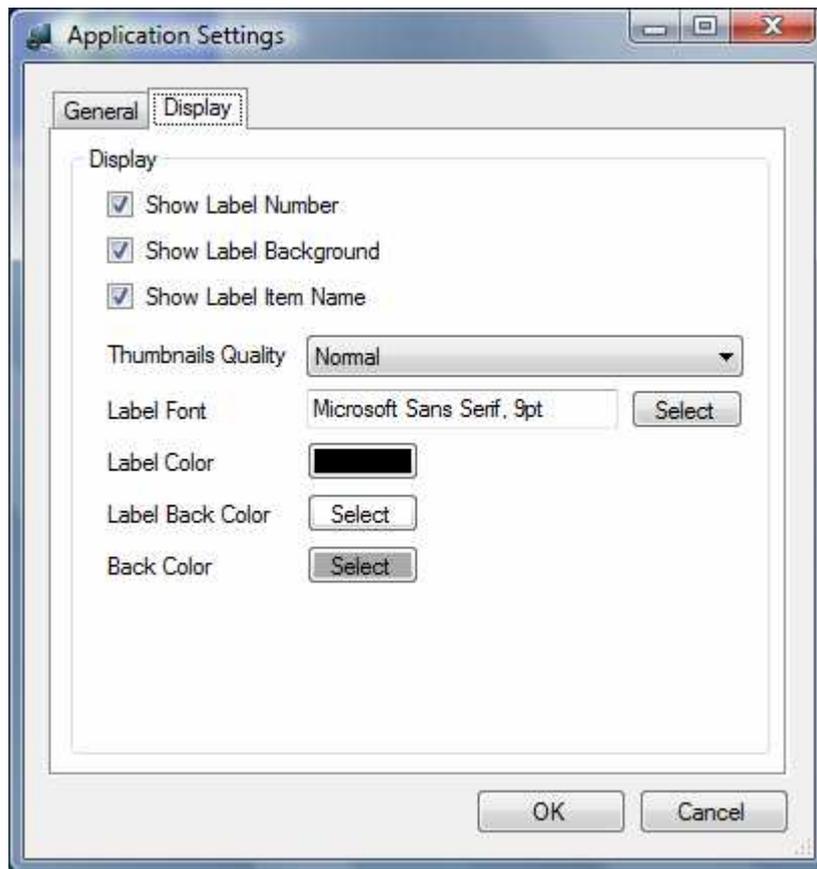
ผู้ใช้สามารถกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม EGAT KM โดยคลิกที่เมนู Options และคลิกที่คำสั่ง Application Settings ดังรูป



- ผู้ใช้สามารถตั้งค่าทั่วไป ที่เกี่ยวกับไฟล์โปรเจกซ์ และการบันทึกวิดีโอ ที่แท็บ General



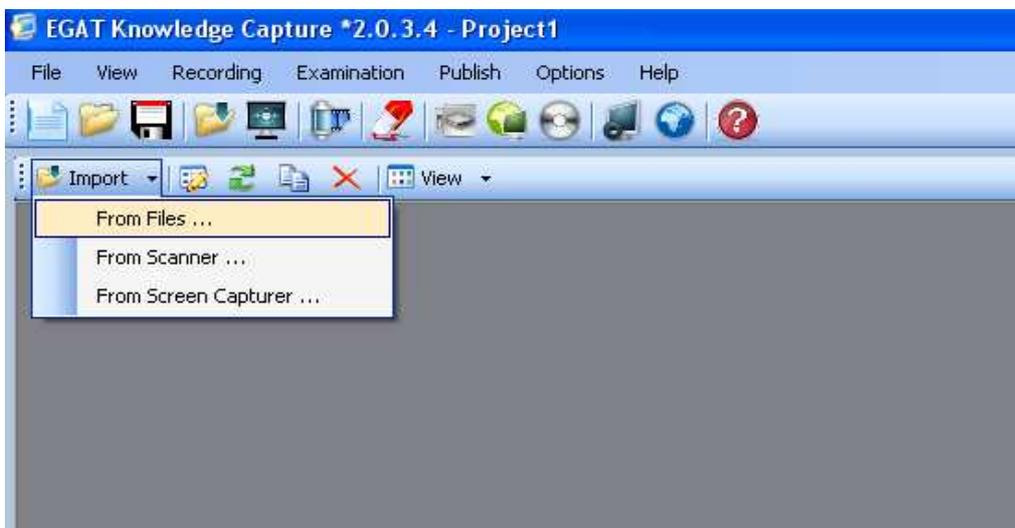
- ที่แท็บ Display ใช้กำหนดลักษณะการแสดงผลของสไลด์



3.5 การนำไฟล์ข้อมูลเพื่อใช้ประกอบคำบรรยายเข้าโปรแกรม

ผู้ใช้สามารถนำไฟล์ประเภทต่างๆ เข้ามาได้เช่น ไฟล์ PowerPoint, PDF, ไฟล์ในชุด Microsoft Office, OpenOffice, Image ไฟล์, ไฟล์วิดีโอ, ไฟล์นามสกุล swf (Flash Animation) ฯลฯ

โดยคลิกที่ปุ่ม Import ดังรูป ผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่าจะนำไฟล์เข้ามาทางด้านไหน เช่น จากไฟล์ที่มีอยู่แล้ว (From Files), จากเครื่อง scanner (From Scanner) และจากการจับภาพบนหน้าจอ (From Screen Capture) ซึ่งในที่นี้จะสาธิตในส่วนของไฟล์ที่มีอยู่แล้ว ดังนั้นให้คลิกที่คำสั่ง From Files



ให้เลือกไฟล์ที่ต้องการนำเข้ามาในโปรเจกต์ ถ้าไฟล์ที่นำเข้าไม่ใช่ไฟล์ประเภทรูปภาพ โปรแกรมจะทำการแปลงไฟล์ที่นำเข้าให้เป็นไฟล์ประเภทรูปภาพ โดยไม่กระทบกับไฟล์ต้นฉบับ แต่ชื่อไฟล์ที่จะนำเข้าควรจะเป็นชื่อภาษาอังกฤษ เพื่อป้องกันโปรแกรมทำงานผิดพลาด

3.6 การจัดเรียงลำดับของสไลด์

หลังจากที่ Import (นำเข้า) ไฟล์ต่างๆ เข้ามาในโปรเจกต์แล้ว จะได้จำนวนสไลด์ (Item)ตามจำนวนหน้าที่มีอยู่ในไฟล์ โดยโปรแกรมจะเรียงสไลด์แบบต่อๆ กันไป แต่ถ้าผู้ใช้ต้องการจัดลำดับสไลด์ใหม่ ก็สามารถทำได้โดย

- คลิกที่สไลด์ที่ต้องการเลื่อน (กดค้างไว้)
- ลากสไลด์ไปวางยังตำแหน่งที่ต้องการ (ปล่อยเมาส์)

ตัวอย่างก่อนจัดเรียง



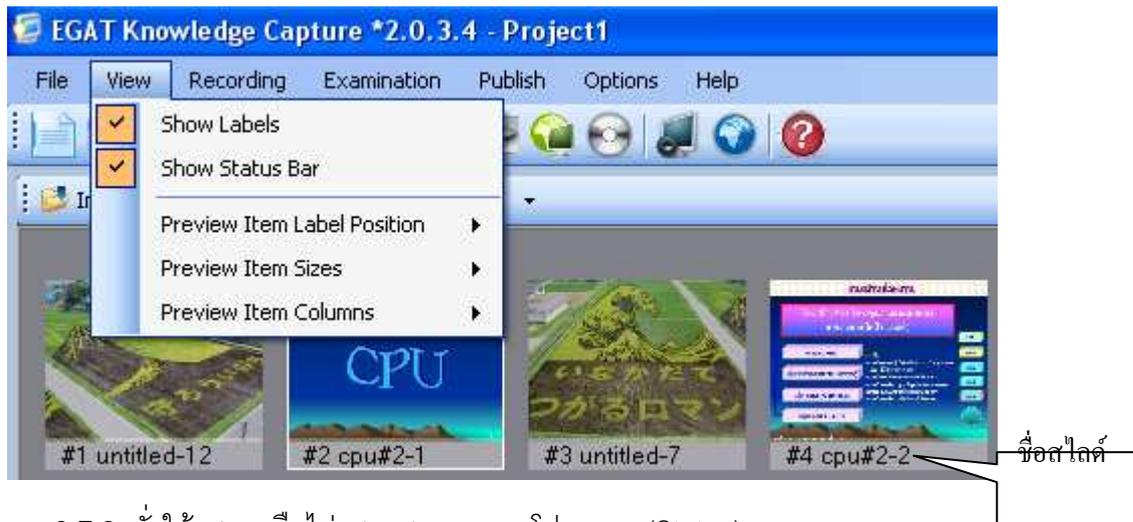
ตัวอย่างหลังจัดเรียง



3.7 การปรับเปลี่ยนมุมมองหรือลักษณะของสไลด์

ผู้ใช้สามารถสั่งให้โปรแกรมแสดงลักษณะการแสดงผลสไลด์บนหน้าต่างต่างของโปรแกรมได้ เช่น

3.7.1 สั่งให้แสดงหรือไม่แสดงชื่อของสไลด์ (Label)

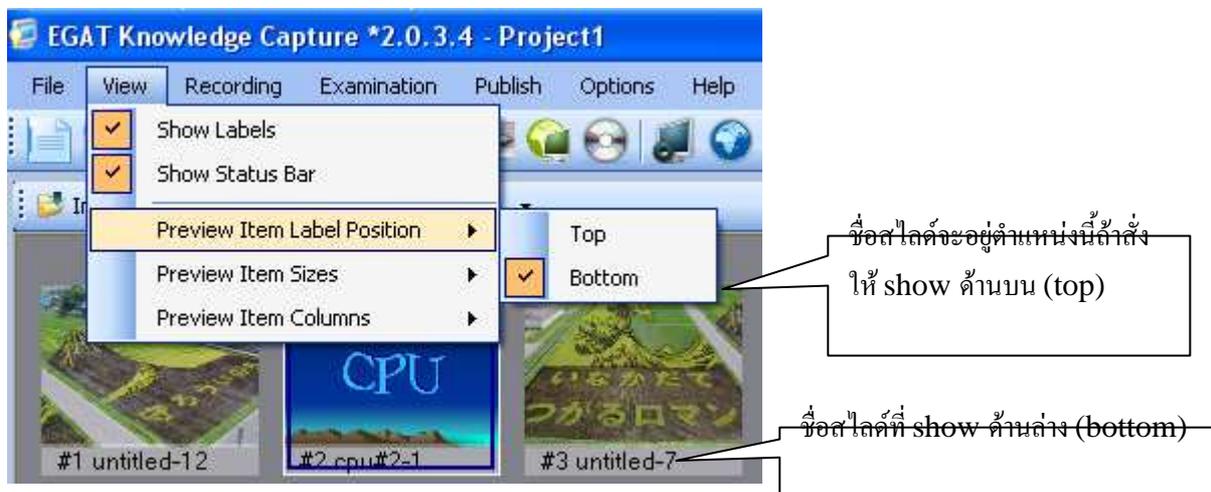


3.7.2 สั่งให้แสดงหรือไม่แสดงสถานะของโปรแกรม (Status)

ที่บรรทัดสุดท้ายของโปรแกรมจะมีแถบสถานะแสดงอยู่ ถ้ามีเครื่องหมายถูกแสดงอยู่หน้า Show Status Bar

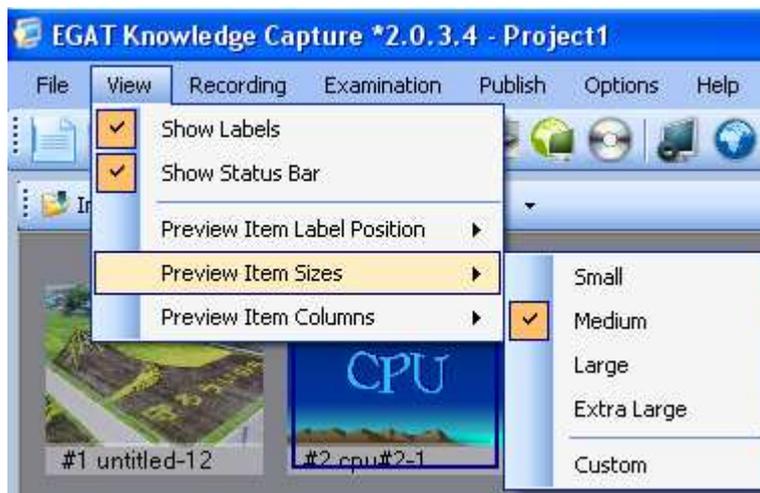
Copyright (C) 2008 : Electricity Generating Authority of Thailand :: Specified by Wiboon Pairojrit

3.7.3 สั่งให้แสดงชื่อสไลด์ที่ด้านบนหรือด้านล่าง (ในรูปตัวอย่าง เป็นการแสดงชื่อของสไลด์ที่ด้านล่าง)

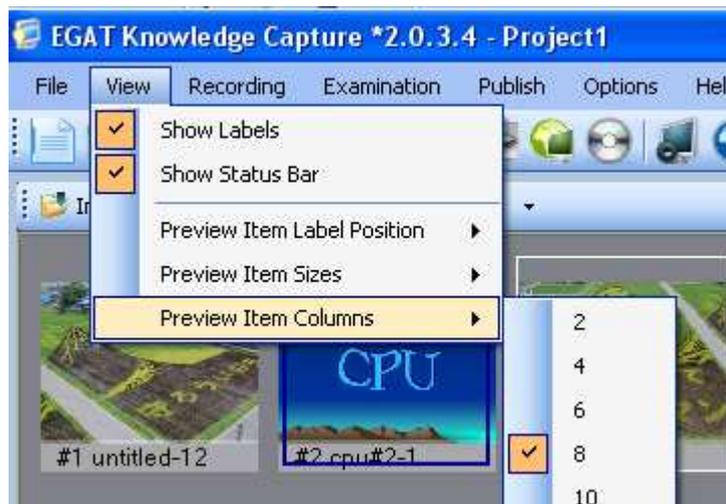


3.7.4 สั่งให้โปรแกรมแสดงจำนวนสไลด์ต่อแถว และขนาดของสไลด์

ผู้ใช้สามารถสั่งให้โปรแกรมแสดงจำนวนสไลด์หรือ Item ให้เป็นรูปเล็กๆ (small) ไปจนถึงขนาดใหญ่ที่สุด (Extra Large) ได้ โดยมี 4 ขนาดให้เลือกใช้ ในตัวอย่างดังรูปสั่งให้แสดงในขนาด medium



ในกรณีที่มี Item มากๆ นอกจากผู้ใช้ปรับขนาดของ Item ให้เล็กลงแล้ว ผู้ใช้ยังสามารถสั่งให้โปรแกรมแสดงจำนวน Item ต่อแถวให้มีมากขึ้นได้ โดยไปกำหนดที่ Preview Item Columns ตามตัวอย่างดังรูป



3.8 การลบสไลด์

ถ้าผู้ใช้ต้องการลบสไลด์เพียงสไลด์เดียว ให้คลิกที่สไลด์ที่ต้องการลบ แล้วคลิกเมาส์ขวา เลือกลง Delete



แต่ถ้าต้องการลบสไลด์มากกว่า 1 สไลด์ ให้ผู้ใช้คลิกที่สไลด์ที่ต้องการลบ แล้วคลิกที่รูป โปรแกรมจะแสดงข้อความให้ผู้ใช้ยืนยันที่จะลบสไลด์ที่เลือกไว้ออกจากโปรเจกต์ หากผู้ใช้ยืนยันที่จะลบสไลด์ให้คลิกที่ปุ่ม Yes แต่ถ้าต้องการยกเลิกการลบให้คลิกที่ปุ่ม No หรือ Cancel



3.9 การเปลี่ยนชื่อสไลด์

ชื่อสไลด์ (Label) ที่ปรากฏอยู่บนสไลด์อาจจะไม่สื่อถึงข้อมูลในสไลด์ และทำให้ผู้ใช้สับสนในการจัดเรียงสไลด์เพื่อเตรียมความพร้อมในการนำสไลด์นั้นไปใช้งานในขั้นตอนต่อไป ซึ่งการเปลี่ยนชื่อของสไลด์สามารถทำได้โดย

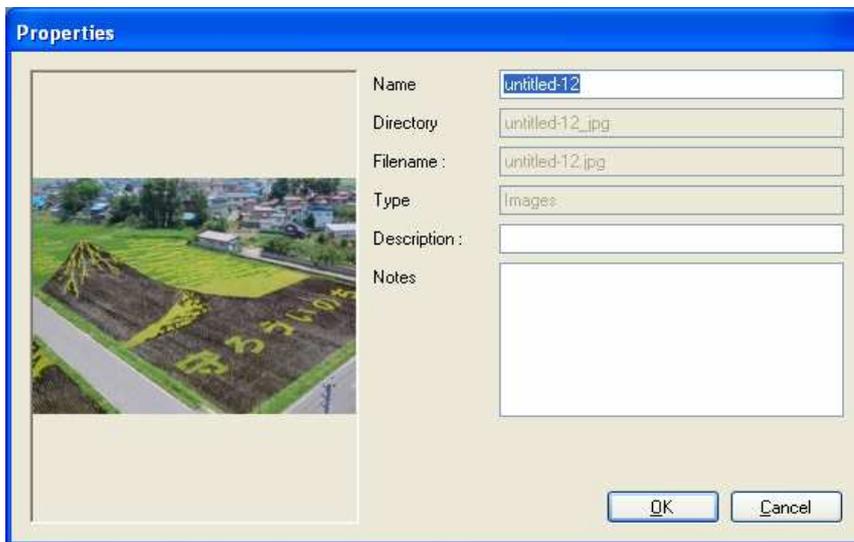
- คลิกที่สไลด์ที่ต้องการเปลี่ยนชื่อ
- คลิกที่ปุ่ม Item Properties



หรือ ผู้ใช้สามารถคลิกเมาส์ขวาที่สไลด์ แล้วคลิกที่ Properties ได้เช่นดังรูป



โปรแกรมจะแสดงหน้าต่าง Properties ขึ้นมา ให้ผู้ใช้เปลี่ยนชื่อของสไลด์ที่ช่องของ Name นอกจากนี้ผู้ใช้อาจใส่รายละเอียดของสไลด์ รวมถึงคำบรรยายที่จะใช้พูดบรรยายสไลด์ในช่อง Notes ได้ด้วย



3.10 การบันทึกและหยุดการบันทึกวิดีโอ

หลังจากที่ผู้ใช้ได้จัดเตรียมสไลด์ บทบรรยายสไลด์ และเรียงลำดับของสไลด์ เสร็จเรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้สามารถบันทึกการบรรยายประกอบกับสไลด์ได้ โดยการคลิกที่ปุ่ม  หรือที่เมนู Recording

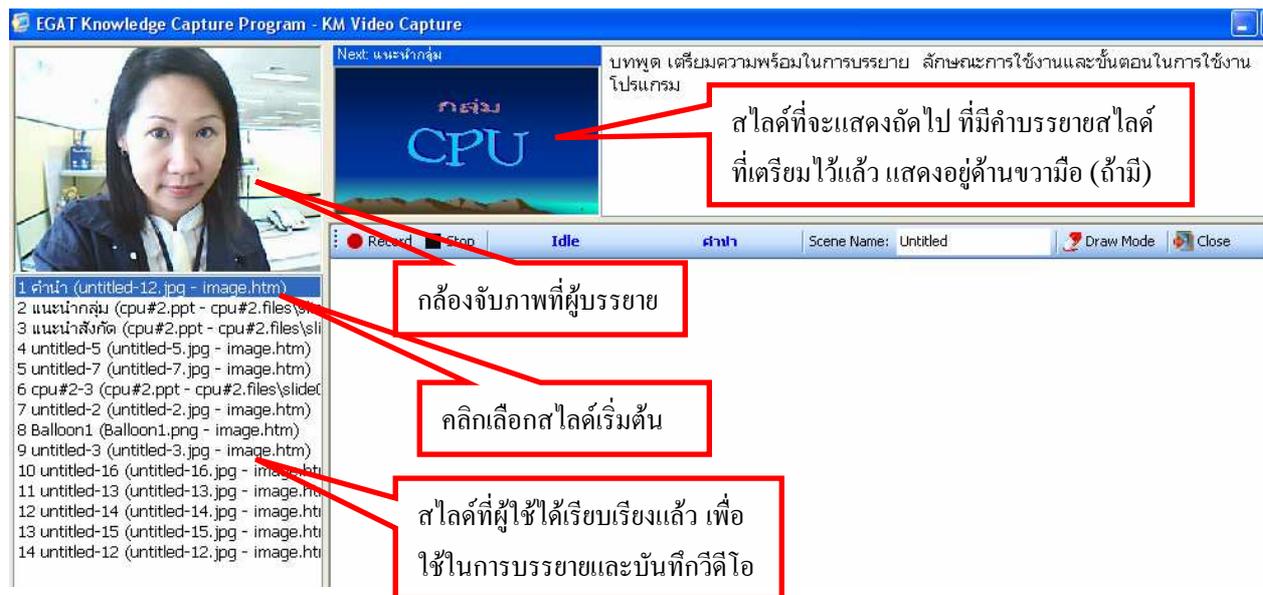


ผู้ใช้สามารถเลือกที่จะบันทึกได้ใน 6 ลักษณะดังรูปด้านบน แต่ส่วนมากจะเลือกใช้อยู่ 2 แบบคือ แบบ Slide Record ซึ่งเป็นแบบที่บันทึกภาพผู้บรรยาย, เสียงบรรยาย และสไลด์ ส่วนอีกแบบหนึ่งก็คือแบบ Slide Record (Audio Only) ในกรณีที่เครื่องฯ ของผู้ใช้ไม่มีกล้องบันทึกภาพ ในคู่มือเล่มนี้จะอธิบายถึงการใช้งานในแบบ Slide Record ส่วนแบบอื่นๆ ผู้ใช้สามารถศึกษาเพิ่มเติมได้เอง

3.10.1 หลังจากคลิกคำสั่ง Slide Record แล้ว โปรแกรมจะแสดงข้อความถามผู้ใช้ว่า ต้องการที่จะบันทึกวิดีโอทันทีหรือไม่ ถ้าผู้ใช้ไม่พร้อมที่จะบรรยายให้คลิกที่ปุ่ม No ในที่นี้ให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม No ไปก่อน



3.10.2 ให้ผู้ใช้ปรับมุมมองหน้าจอตัวเอง หรือผู้บรรยาย แล้วสำรวจดูว่าได้เตรียมสไลด์ครบตามที่ต้องการแล้วหรือไม่ หรือได้ใส่บทพูดหรือบทบรรยายไว้ในสไลด์ เพื่อช่วยในการบรรยายไว้ครบถ้วนแล้วหรือยัง หากว่าผู้ใช้ยังไม่พร้อมที่จะบันทึกวิดีโอ ผู้ใช้สามารถปิดหน้าต่างนี้ออกไป เพื่อไปจัดเตรียมสไลด์ก่อนได้ และก่อนที่จะคลิกปุ่ม **Record** ผู้ใช้ควรคลิกที่สไลด์ที่ต้องการจะบันทึกวิดีโอไว้ก่อน ตัวอย่างดังรูป ต้องการบันทึกวิดีโอตั้งแต่สไลด์ที่ 1 (โปรแกรมจะแสดงสไลด์เริ่มต้นตามสไลด์ที่ผู้ใช้ได้คลิกไว้ที่หน้าต่างที่แล้ว)



3.10.3 เมื่อผู้ใช้พร้อมที่จะบันทึกวิดีโอแล้ว ให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม **Record** 1 ครั้ง ให้ผู้ใช้รอจนกว่าภาพของผู้บรรยายขึ้นมา ผู้ใช้หรือผู้บรรยายจึงจะเริ่มพูดบรรยาย และคลิกสไลด์อื่นๆ ประกอบการบรรยายได้

3.10.4 หากผู้ใช้ต้องการหยุดพักการบันทึกวิดีโอไว้ชั่วคราว เช่น บรรยายถึงสไลด์ที่ 5 ขอยหยุด เพื่อไปทำกิจกรรมอื่นๆ ก่อน ให้ผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม **Stop** แล้วปิดหน้าต่างออกไป

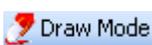
3.10.5 หลังจากเสร็จจากการบันทึกวิดีโอทุกครั้ง โปรแกรมจะเก็บวิดีโอในแต่ละช่วงที่บันทึกที่เรียกว่า Scene (ซีน) ซึ่งเปรียบเสมือนการถ่ายภาพนิ่งหรือถ่ายละคร ที่ผู้ถ่ายทำมักจะถ่ายเป็นซีนๆ เก็บไว้เพื่อใช้ในการเลือกซีนที่ดีๆ เพื่อนำไปตัดต่อฟ ส่วนซีนที่ไม่ดีก็สามารถลบทิ้งแล้วถ่ายทำใหม่ได้ ดังนั้น ในโปรแกรม EGAT KM ก็สามารถเก็บการบันทึกวิดีโอไว้ได้หลายๆ ซีน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้งานของผู้ใช้ เช่น ต้องการ

บันทึกการบรรยายสไลด์ที่ 1-3 เก็บไว้เป็น 1 ซีน , สไลด์ที่ 4-5 เป็นอีก 1 ซีน ฯลฯ จากตัวอย่างดังรูปต่อไป ผู้ใช้ได้บันทึกวีดีโอไว้แล้ว 1 ซีน แต่ยังไม่ได้ตั้งชื่อซีน (ชื่อเริ่มต้นของซีนจะเป็นคำว่า Untitled)

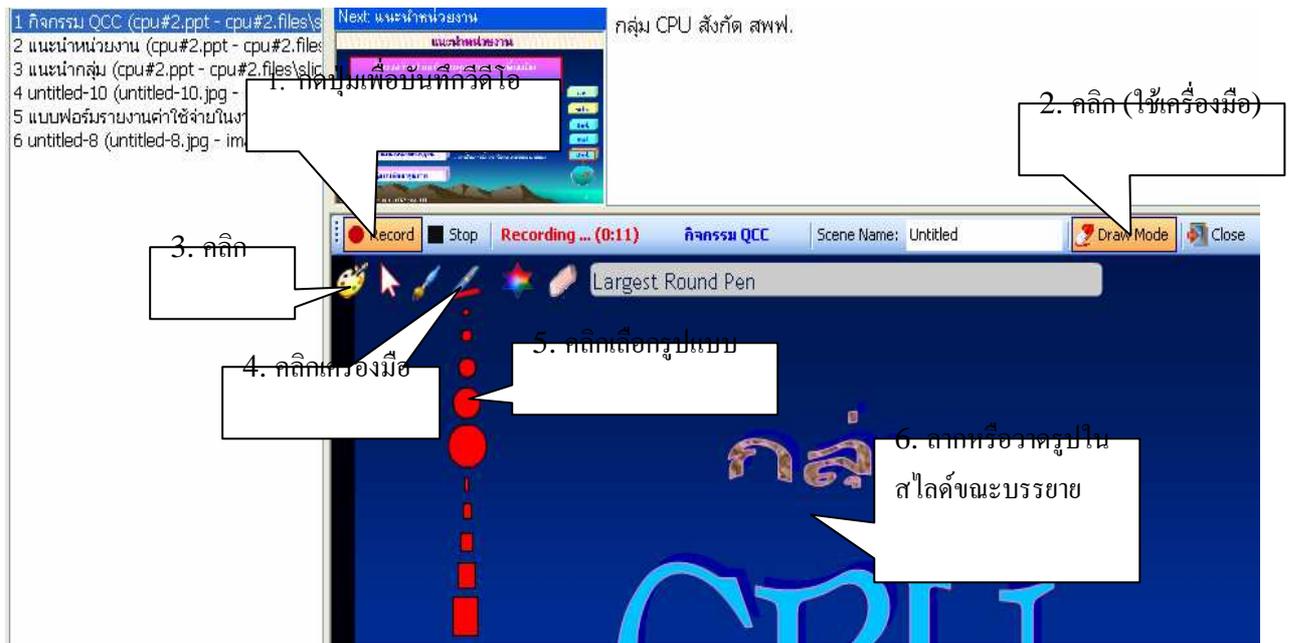


3.11 การเน้นข้อความหรือไฮไลต์บนสไลด์ระหว่างบันทึกวีดีโอ

ในระหว่างที่ผู้ใช้กำลังบรรยายและบันทึกวีดีโออยู่นั้น ผู้ใช้สามารถใช้เครื่องมือของโปรแกรมช่วยเน้นข้อความหรือเขียนรูปร่างลงบนสไลด์ได้ โดยหลังจากที่ผู้ใช้ได้คลิกที่ปุ่ม  โปรแกรมจะทำการบันทึกภาพผู้บรรยาย, เสียง รวมไปถึงสไลด์ที่เลือกอยู่ และโปรแกรมจะแสดงเวลาที่กำลังบันทึกอยู่ด้านบนของสไลด์ ถ้าผู้ใช้ต้องการต้องการใช้เครื่องมือช่วยเน้นข้อความหรือวาดเส้น สามารถทำได้โดย

- คลิกที่ปุ่ม  Draw Mode
- คลิกที่รูป  (ปากกาสี)
- คลิกที่รูปเครื่องมือที่ต้องการใช้ หากไม่ทราบว่ามีเครื่องมือแต่ละตัวใช้ทำงานอะไร ให้วางเมาส์บนรูป Icon ของเครื่องมือแต่ละตัว

-  ใช้สำหรับชี้ (Pointer)
-  ใช้สำหรับวาด (Pen)
-  ใช้สำหรับลากเส้น (Line Pen)
-  ใช้สำหรับใส่สี (Palettes)
-  ใช้สำหรับลบการวาด (Clear)

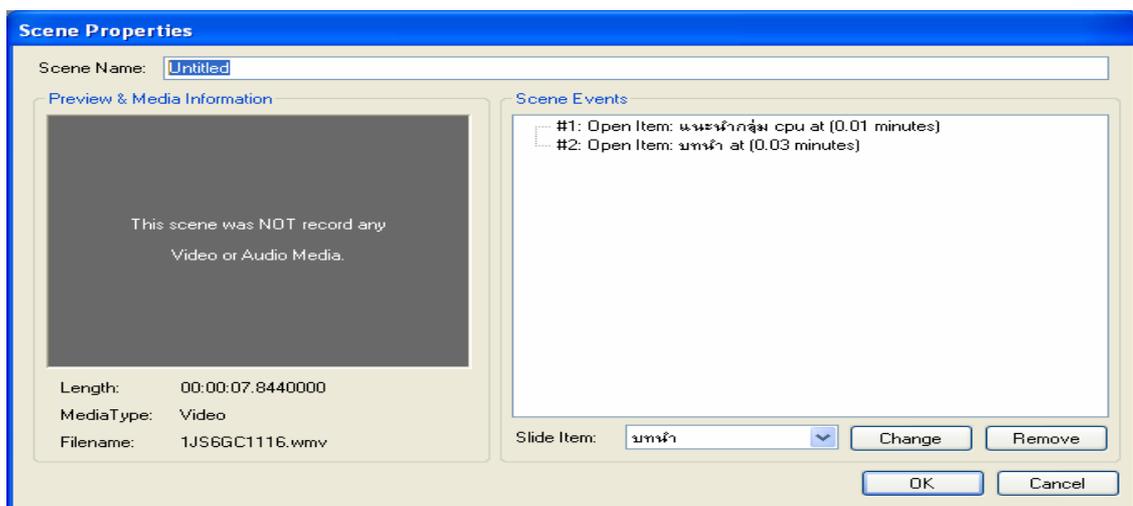


3.12 การเปลี่ยนชื่อของซีน

- ให้คลิกเมาส์ขวาที่ซีนที่ต้องการเปลี่ยนชื่อ แล้วคลิกที่ Properties ดังรูป



- โปรแกรมจะแสดงหน้าต่าง Properties ของซีนขึ้นมา ให้ผู้ใช้เปลี่ยนชื่อซีนที่ช่อง Scene Name



- รายละเอียดอื่นๆ ของ scene ได้แก่ ความยาวของซีน, ประเภทเป็นวิดีโอ และชื่อไฟล์ที่โปรแกรมบันทึกไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ ฯลฯ เมื่อแก้ไขชื่อของซีนเสร็จแล้ว ให้คลิกปุ่ม OK
- รูปด้านล่างนี้ เป็นตัวอย่างของซีนที่เปลี่ยนชื่อแล้ว



3.13 การลบซีน

ซีน หรือ ฉากที่ได้บันทึกวิดีโอในแต่ละครั้งนั้น หากผู้ใช้เห็นว่าไม่ดีหรือไม่ต้องการเก็บไว้ในโปรเจกต์สามารถลบออกจากโปรเจกต์ได้ โดยคลิกเมาส์ขวาที่ซีนที่ต้องการลบ แล้วคลิกที่คำสั่ง Delete Scene



3.14 การเรียงลำดับของซีน

ในกรณีที่ผู้ใช้ต้องการให้โปรแกรมนำซีนที่ได้บันทึกวิดีโอทั้งหมดเพื่อจัดทำไฟล์วิดีโอเพียงไฟล์เดียว หรือสั่งให้โปรแกรมต่อซีนทั้งหมดเข้าด้วยกัน ดังนั้น ผู้ใช้ต้องจัดเรียงลำดับของซีนก่อน เพราะในบางครั้งผู้ใช้ทำการบันทึกวิดีโอข้ามสไลด์ หรือข้ามขั้นตอน หรือเกิดความผิดพลาดจนทำให้ต้องบันทึกวิดีโอใหม่ ทำให้ลำดับของซีนในโปรแกรมไม่ถูกต้อง ซึ่งผู้ใช้สามารถเรียงลำดับของซีนได้โดยการคลิกเมาส์ขวาที่ซีนที่ต้องการย้าย แล้วที่คลิกคำสั่ง Move Up หรือ Move Down



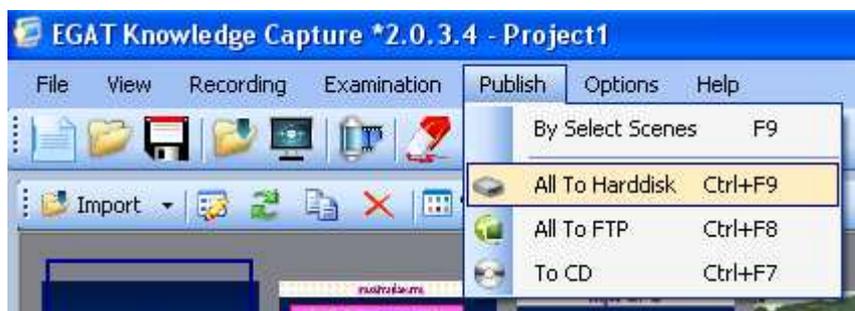
3.15 การจัดทำไฟล์วิดีโอเพื่อนำเสนอผลงาน

ผู้ใช้สามารถนำชิ้นที่ถ่ายทำไว้ทั้งหมดไปจัดทำไฟล์วิดีโอในไฟล์เดียว หรือนำเสนอเฉพาะชิ้นได้

3.15.1 ถ้าผู้ใช้ต้องการนำชิ้นทั้งหมดเป็นไฟล์เดียว ผู้ใช้ต้องเรียงลำดับของชิ้นก่อน เสร็จแล้วให้ผู้ใช้คลิกที่เมนู Publish แล้วคลิกที่คำสั่ง

- All To Harddisk ถ้าผู้ใช้ต้องการให้โปรแกรมบันทึกไฟล์วิดีโอไว้ที่เครื่องๆ ที่ผู้ใช้ใช้งานอยู่
- All To FTP ถ้าผู้ใช้ต้องการให้โปรแกรมบันทึกไว้ที่เครื่องอื่นๆ เช่น เครื่อง Web Server
- To CD ถ้าผู้ใช้ต้องการให้โปรแกรมบันทึกไว้ที่แผ่น CD (ต้องมีแผ่น CD พร้อม write อยู่ในช่อง RW-CD)

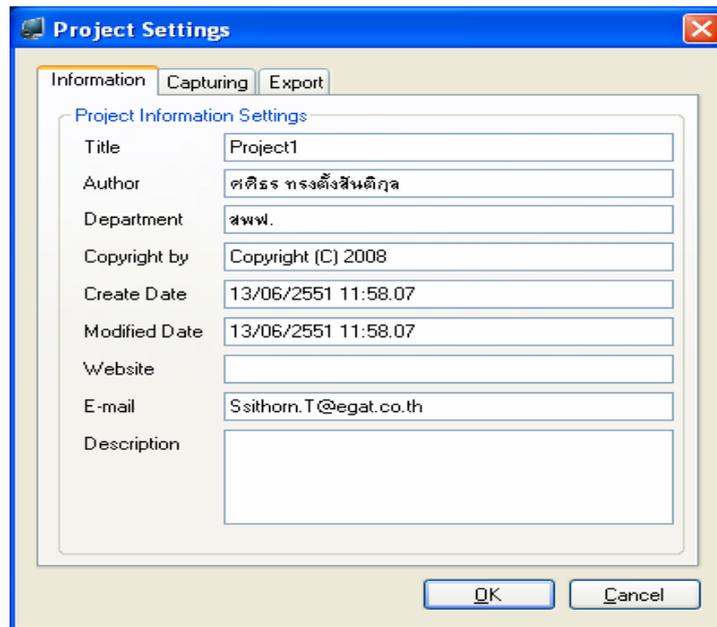
จากตัวอย่างนี้ จะเลือกเก็บไว้ที่ฮาร์ดดิสก์ของผู้ใช้ ตัวอย่างดังรูป



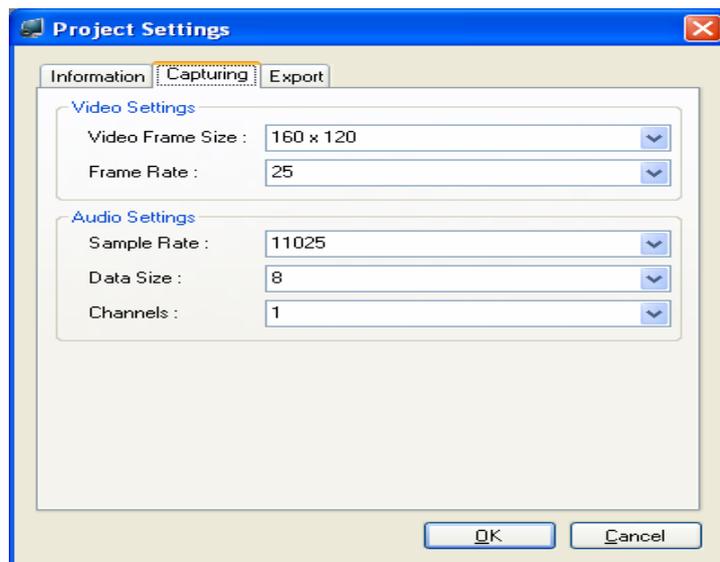
จะมีหน้าต่างให้ผู้ใช้เลือก Template หรือรูปแบบของเว็บเพจ ซึ่งถ้าผู้ใช้ไม่เลือก โปรแกรมจะใช้รูปแบบที่เป็น Default นอกจากนี้ ผู้ใช้ยังสามารถเลือกได้ว่าจะเก็บไฟล์วิดีโอไว้ที่แฟ้มไหนในเครื่องได้ที่ส่วนของ Output Folder



ผู้ใช้งานสามารถใส่รายละเอียดของไฟล์วิดีโอที่จะนำเสนอในรูปแบบของเว็บเพจได้ที่แท็บอื่นๆ อีก 2 แท็บ ได้แก่ แท็บ Information



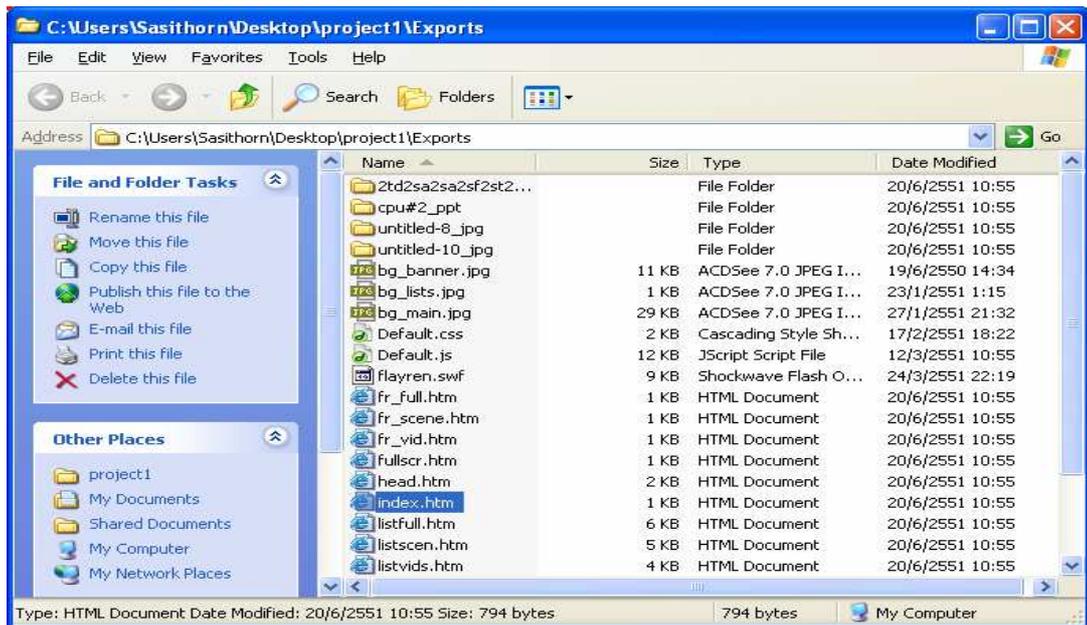
และแท็บ Capturing ที่ใช้เก็บรายละเอียดของขนาดภาพวิดีโอ, คุณภาพเสียง



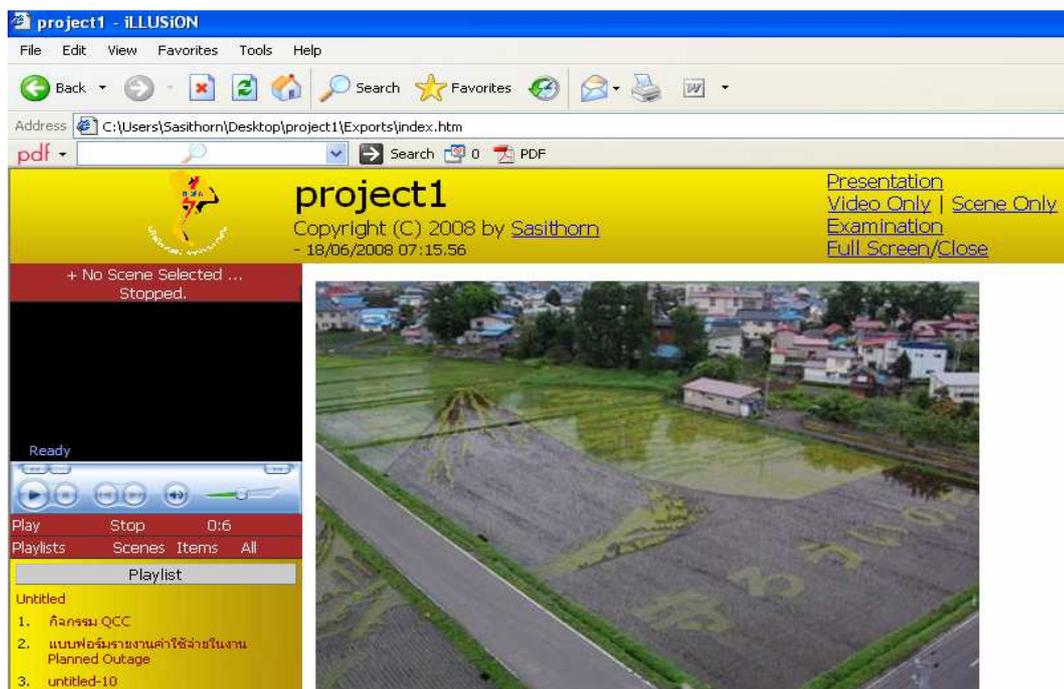
เมื่อผู้ใช้งานได้ใส่รายละเอียดต่างๆ เสร็จแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม OK โปรแกรมจะทำการแปลงไฟล์วิดีโอให้เป็นรูปแบบเว็บเพจ เมื่อเสร็จแล้วจะมีหน้าต่างขึ้นมาถามผู้ใช้งานว่าต้องการเปิดดูหรือไม่ ให้คลิกที่ปุ่ม Yes (ที่อยู่ของไฟล์เว็บเพจ จะอยู่ที่ \Exports ตามค่าเริ่มต้นของโปรแกรม EGAT KM ที่ได้กำหนดไว้)



โปรแกรมจะแสดงไฟล์ที่เก็บไว้ได้ \Exports ขึ้นมาตามตัวอย่างดังรูป ให้ผู้ใช้ดับเบิลคลิกที่ไฟล์ index.htm เพื่อดูเว็บเพจผ่านโปรแกรม Internet Explorer



ตัวอย่างเว็บเพจที่ทำสำเร็จแล้ว ดังรูป



3.16 การนำไฟล์เว็บเพจเข้า Web Server

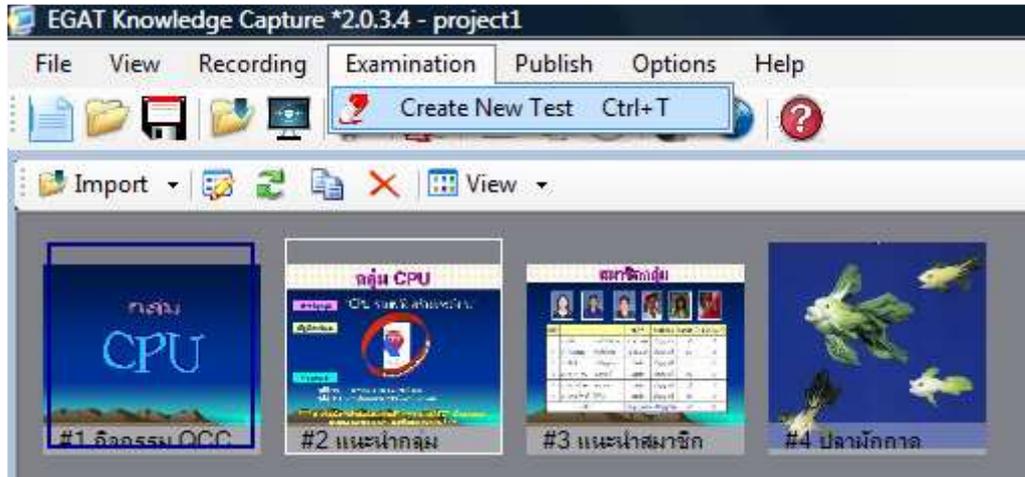
ในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้เลือกคำสั่ง To FTP (ข้อ 3.15) เพื่อให้โปรแกรมนำไฟล์เว็บเพจที่ได้ไปเก็บไว้ที่เครื่อง Server อย่างเช่น ผู้ใช้มีไฟล์เว็บเพจที่ทำสำเร็จแล้วอยู่ในเครื่องฯ ตนเองหรือในแผ่นซีดี ผู้ใช้สามารถนำไฟล์เหล่านั้นไปไว้ที่เครื่อง Server ได้ โดย

- copy แฟ้ม Exports ไปวางไว้ที่แฟ้มบนเครื่อง Web Server ถ้าผู้ใช้ไม่ได้เป็น Admin หรือผู้ดูแลเครื่อง Web Server ให้ผู้ใช้ copy แฟ้ม Exports ไปให้ผู้ที่สามารถนำเข้าให้ได้
- Admin ควรเปลี่ยนชื่อแฟ้ม Exports ให้เป็นชื่ออื่น เพราะถ้ามีผู้ใช้โปรแกรม EGAT KM เพื่อทำไฟล์เว็บเพจนำเสนองานกันหลายคน และผู้ใช้ไม่ได้ตั้งชื่อแฟ้มให้มีความแตกต่างกัน แฟ้มที่เก็บงานเหล่านั้นจะเป็นชื่อเดียวกันหมด
- Admin สร้างเพจใหม่ หรือสร้าง Link เพื่อคลิกเข้าไปเปิดไฟล์ index.htm ที่ทำสำเร็จแล้ว

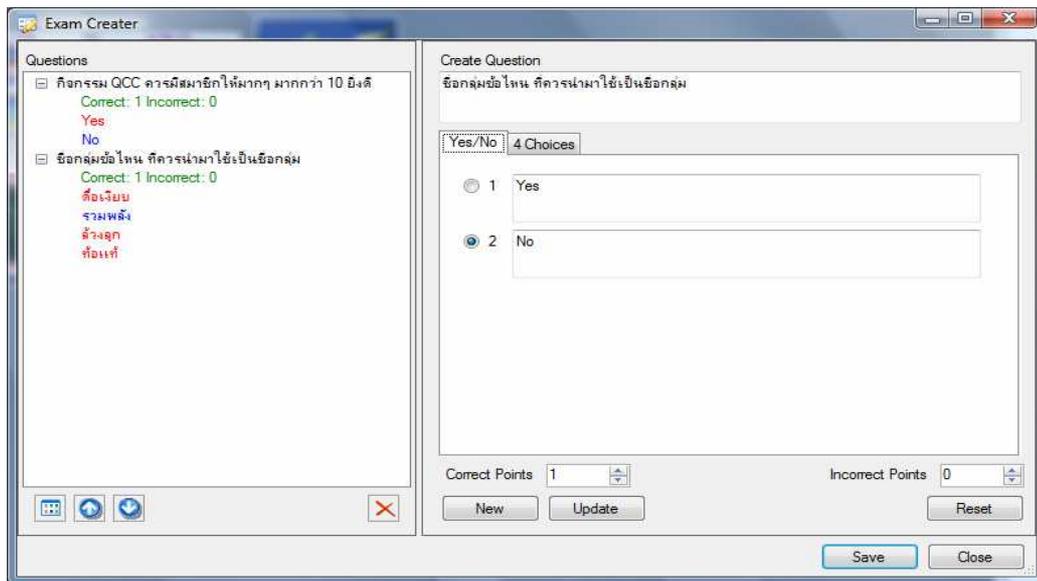
4. การทำแบบทดสอบ

ผู้ใช้สามารถทำแบบทดสอบเพื่อให้ผู้ที่เข้ามาดูวิดีโอได้ทดสอบความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาของวิดีโอที่อยู่ในรูปแบบของเว็บเพจได้ โดย

4.1 คลิกที่เมนู Examination แล้วคลิกที่คำสั่ง Create New Test ดังรูป



4.2 ผู้ใช้สามารถจัดทำแบบทดสอบได้ 2 แบบคือ คำถามแบบถูกผิด และคำถามแบบมีตัวเลือก ซึ่งในที่นี้ผู้ใช้สามารถตั้งตัวเลือกได้ 4 ตัวเลือก และผู้ใช้สามารถตั้งคำถามโดยใช้คำถามทั้ง 2 แบบได้ ตัวอย่างดังรูป



- จากรูปด้านบน ผู้ใช้สามารถกำหนดคะแนนถูกหรือผิดได้เอง นอกเหนือจากที่โปรแกรมได้กำหนดค่าเริ่มต้นให้เป็น 1 คะแนนถ้าตอบถูก (Correct Points) และ 0 คะแนนถ้าตอบผิด (Incorrect Points)
- ถ้าผู้ใช้ต้องการแก้ไขคำถามหรือตัวเลือกที่มีอยู่แล้วในกล่อง Questions ให้ผู้ใช้คลิกที่หัวข้อคำถามแล้วแก้ไขรายละเอียดในฝั่งขวามือ เสร็จแล้วคลิกปุ่ม Update
- เมื่อผู้ใช้สร้างคำถามเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ปุ่ม Close
- หากผู้ใช้ต้องการแก้ไขเพิ่มเติมแบบทดสอบที่มีอยู่แล้วในโปรเจกต์ ให้ทำตามข้อ 4.1