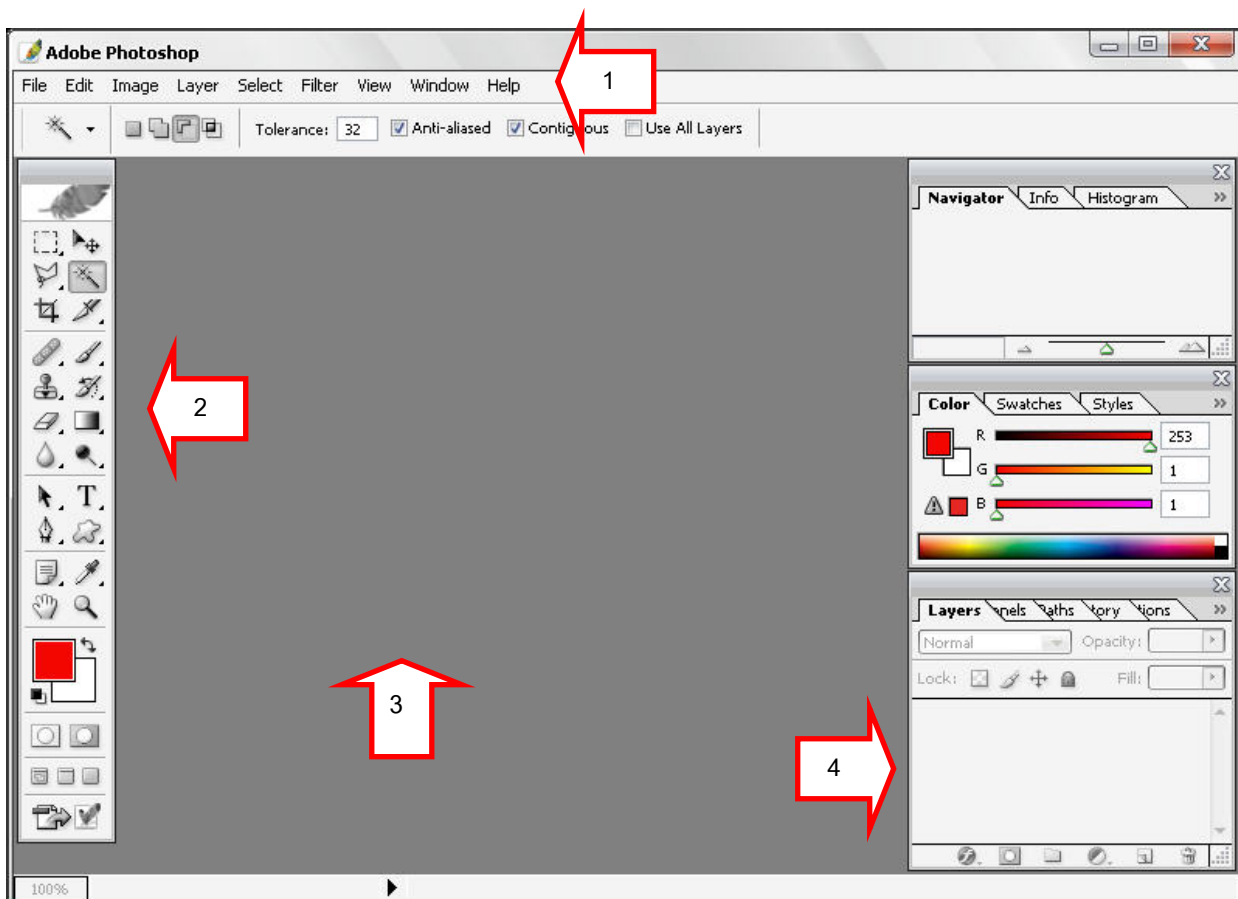


## รู้จัก Adobe Photoshop CS

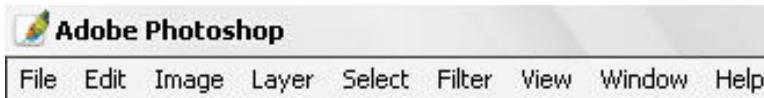
Photoshop เป็นโปรแกรมสำหรับสร้างงานกราฟิกและตกแต่งภาพที่มีชื่อเสียงและได้รับความนิยมมากที่สุดในปัจจุบัน เนื่องจากมีคุณสมบัติเด่นในการแก้ไขตกแต่งภาพและการสร้าง Effect ต่างๆ ที่มีเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพและมีความยืดหยุ่นสูง ตลอดมีผู้ผลิต Plug In ไว้มากมายซึ่งเป็นโปรแกรมเสริมสำหรับการทำงานที่ซับซ้อนให้ทำงานได้อย่างรวดเร็ว

## ส่วนประกอบของโปรแกรม Adobe Photoshop

ส่วนต่างๆ ของโปรแกรม Photoshop มีรายละเอียดมากมาย แต่ส่วนหลักใหญ่ๆ มีด้วย 4 ส่วนคือ



## ส่วนที่ 1 Menu bar



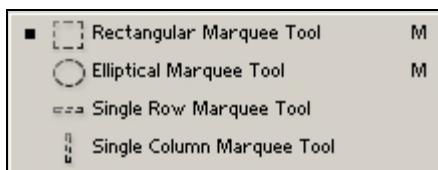
เป็นส่วนที่แสดงชื่อเมนูต่างๆ

1. File หมายถึง คำสั่งเกี่ยวกับการจัดเก็บและเรียกใช้ไฟล์รูปภาพต่างๆ
2. Edit หมายถึง คำสั่งเกี่ยวกับการแก้ไขลักษณะของรูปภาพและ Image ต่างๆ
3. Image หมายถึง คำสั่งการจัดการรูปภาพและ Image ต่างๆ เช่น การเปลี่ยนสีและการเปลี่ยนขนาด
4. Layer หมายถึง ชั้นหรือลำดับของรูปภาพและวัตถุที่ต้องการจะทำ Effects
5. Select เป็นคำสั่งการเลือกพื้นที่หรือส่วนต่างของรูปภาพและวัตถุในการที่จะเล่น Effects ต่างๆ
6. Filter เป็นคำสั่งการเล่น Effects ต่างๆสำหรับรูปภาพและวัตถุ
7. View เป็นคำสั่งเกี่ยวกับมุมมองของภาพในลักษณะต่างๆ เช่น การขยายภาพและย่อภาพให้ดูเล็ก
8. Window เป็นส่วนคำสั่งในการเลือกใช้อุปกรณ์เสริมต่างๆที่จำเป็นในการใช้สร้าง Effects
9. Help เป็นคำสั่งเพื่อแนะนำเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมฯและจะมีรายละเอียดของ โปรแกรมอยู่ในนั้น

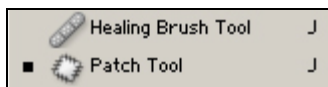
## ส่วนที่ 2 เครื่องมือต่างๆ



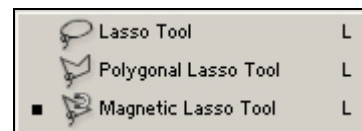
คือส่วนของอุปกรณ์ต่างๆ ที่ใช้ในการสร้างชิ้นงานหรือตกแต่งภาพ เมื่อเลือกเครื่องมือใดขึ้นมา ที่แถบออกแบบบาร์ก็จะแสดงคุณลักษณะของเครื่องมือต่างๆ แตกต่างกันไปตามชนิดของเครื่องมือ สำหรับอุปกรณ์บางตัวที่มีเครื่องหมายจุดสามเหลี่ยมบนตัวอุปกรณ์ เมื่อคลิกเมาส์ค้างไว้ก็จะเห็นมีชุดอุปกรณ์ปรากฏให้เลือกใช้หลายแบบ



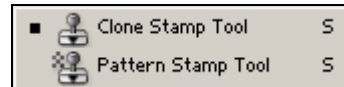
กลุ่มเครื่องมือ Marquee



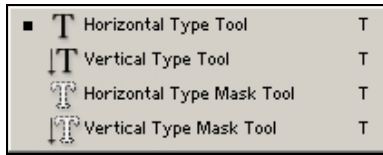
กลุ่มเครื่องมือ Healing Brush



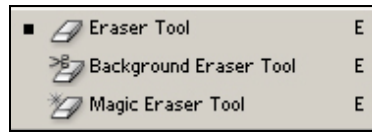
กลุ่มเครื่องมือ Lasso



กลุ่มเครื่องมือ Stamp



กลุ่มเครื่องมือ Type



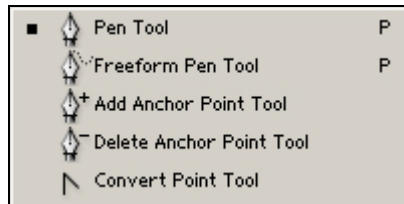
กลุ่มเครื่องมือ Eraser



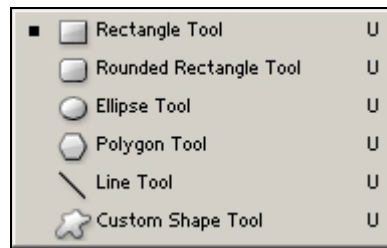
กลุ่มเครื่องมือ Notes



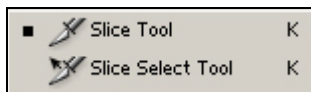
กลุ่มเครื่องมือ Path Selection



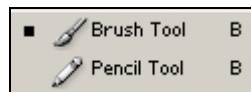
กลุ่มเครื่องมือ Pen



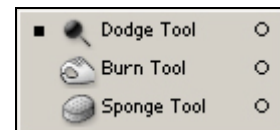
กลุ่มเครื่องมือ Rectangle



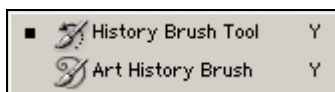
กลุ่มเครื่องมือ Slice



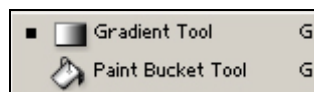
กลุ่มเครื่องมือ Brush



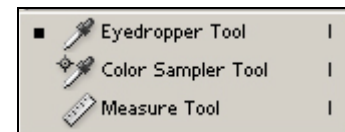
กลุ่มเครื่องมือ Dodge



กลุ่มเครื่องมือ History Brush



กลุ่มเครื่องมือ Gradient

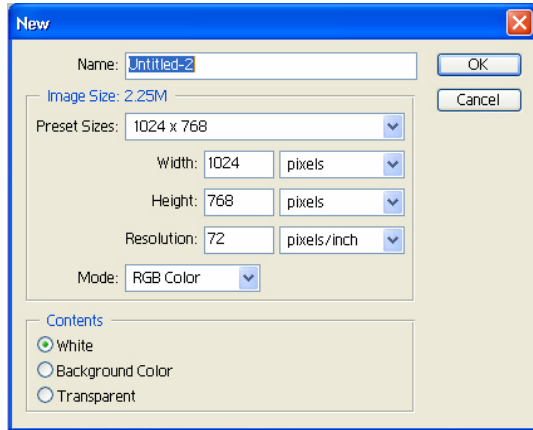


กลุ่มเครื่องมือ Eyedropper

### ส่วนที่ 3 พื้นที่การทำงาน

เป็นส่วนหนึ่งของพื้นที่ของไฟล์ใหม่ที่จะเริ่มต้นการสร้างชิ้นงานซึ่งสามารถสร้างโดยคำสั่ง File > New

เมื่อสั่งสร้างไฟล์ใหม่ก็จะปรากฏขึ้นมาดังภาพ



Name คือ การตั้งชื่อไฟล์

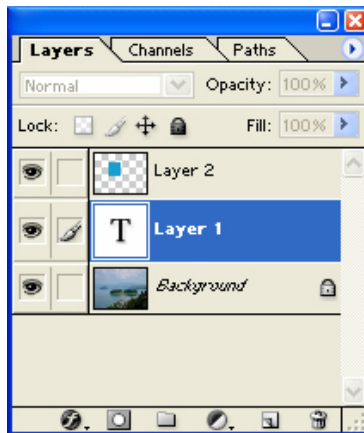
Image Size คือ ขนาดความสูงความกว้างของพื้นที่

Mode เป็นการกำหนด Mode สี

Contents เป็นการกำหนดลักษณะพื้นหลัง ได้แก่ White (สีขาว), Background Color (สีที่เรากำหนด),

Transparent (สีพื้นแบบโปร่งใส)

### ส่วนที่ 4 อุปกรณ์ควบคุมลำดับชั้นการทำงานของรูปภาพและวัตถุ



เมื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมา ก็จะพบส่วนที่เรียกว่า Layer เป็นอุปกรณ์ควบคุมลำดับชั้นของ Image เมื่อเรานำ Image มาวางซ้อนกันหลายๆอัน ก็จะเกิด Layer ขึ้นมา เราสามารถ ตั้งชื่อ Layer นั้นได้ และลำดับ Layer ได้ จะมี Background อยู่ด้านล่างสุดเสมอ