
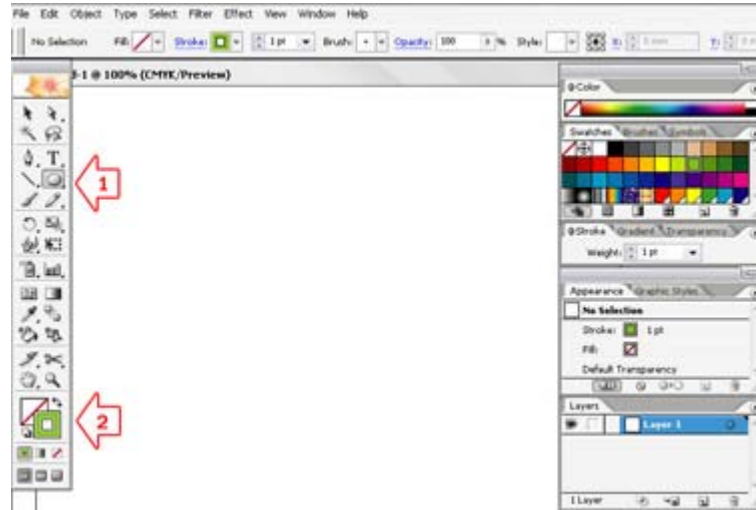
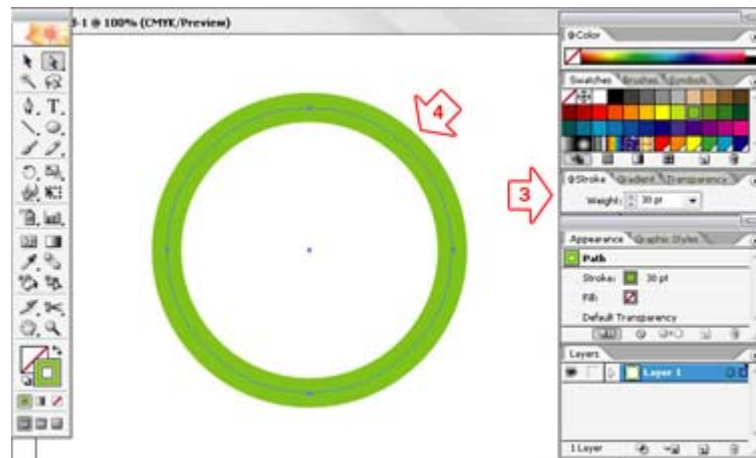


## 6. การสร้างวงแหวน 3 มิติ

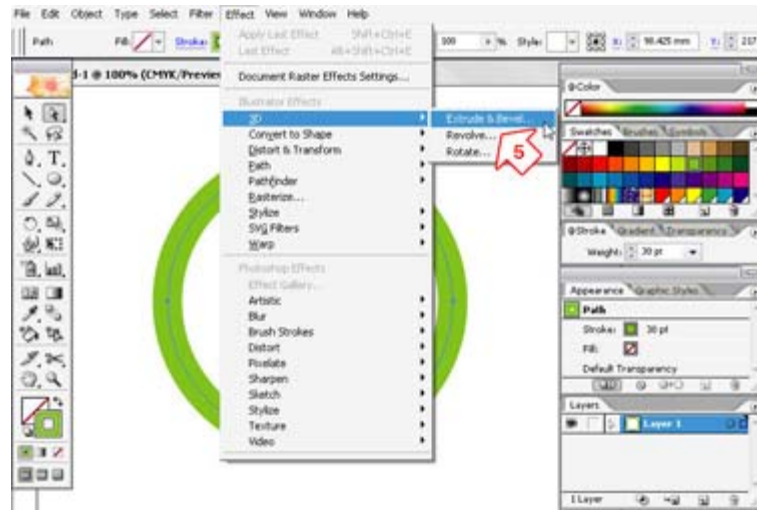
1. เลือกเครื่องมือ  เพื่อใช้ในการสร้างชิ้นงาน
2. เลือกสีและเส้นขอบตามความพอใจ



3. กำหนดค่าความหนาของเส้นที่พาเลท Stroke ในตัวอย่างตั้ง 30px
4. แครกเมาส์สร้างรูปวงกลมถ้าต้องการให้กลมให้กด Shift ร่วมด้วย



5. เลือกเมนูคำสั่ง Effect>3D>Extrude&Bevel



6. จะปรากฏหน้าต่าง 3D Extrude & Bevel Options สามารถคลิกเมาส์เลือกแบบตามต้องการ

7. เสร็จแล้วคลิก OK จะได้วงแหวนที่มีมิติ

